

キャラクター名  
シヨート=ソード

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	4.5.2 魔物を倒したことがある		
経験点	0		1.1.3 子供の頃に家出したことがある 3.2.5 魔物に襲われたことがある		

技	13	器用度	7	成長	3	他修正		能力値	23 + 1	ボーナス	4
		敏捷度	6					22 + 2	4		
体	0	筋力	1					2	0		
		生命力	12	1				13	2		
心	12	知力	6	1				19	3		
		精神力	12	1				25	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
レンジャー	3		
セージ	2		
アルケミスト	7		

戦闘特技				
精密射撃	218 p			p
鷹の目	219 p			p
連続賦術	A13 p			p
賦術強化	A13 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ヴォーパルウェポン			
パークメール			
パラライズミスト			
ミラージュディズ			
イニシアティブブースト			
エンサイクロペディア			
アーマーラスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	1
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	2
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	5	2
回避技能	フェンサー			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	11	1	6										
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

—その他メモ—	自動失敗 チェック
グラスランナーの少女。	□□□□⑤
子供の頃に家業を継ぐに嫌になり家出。	□□□□⑩
その道中に危険な魔物に襲われ、もはやこれまで、というところで、何気ない機転と、	□□□□⑮
幾つかの幸運が重なり、そのまま彼女は魔物を倒してしまった。	□□□□⑳
それから、彼女は知恵と勇気で全てを解決できると信じている。	□□□□㉑
やがて、魔法でも剣でもなく、アルケミストの技術を学び、彼女は冒険者となった。	□□□□㉒
グラスランナーにしては珍しく、合理的な行動を是とするが、	□□□□㉓
肝心な所以外は大雑把で適当。	□□□□㉔
	□□□□㉕

