

キャラクター名  
 千草 夢見(ちぐさ ゆめみ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エグザイル	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	女子高生
オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	普通の家	経験	大事故	邂逅	大切な人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
舌戦	交渉	7r+3		10		[コスト:9] [装甲無視] (カバ/ノイマン/ノイ) + (言葉の刃) + (理知の城壁) + (虚構のナイフ)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ボイスチェンジャー	
ブラックカード	
携帯電話	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
器物使い(ツールマスター): LMP		N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:ノイ	2	2	×					
効果:	C-LV (~6)							
言葉の刃	1	3	×	視界	単体	対決	-	
効果:	〈交渉〉攻+LVの射撃攻撃 装甲無視							
理知の城壁	1	1	×/リ	-	-	-	-	
効果:	交渉判定を【精神】で判定							
虚構のナイフ	3	3	×	-	-	対決	-	
効果:	【精神】攻撃力+[LV*3]							
デビルストリング	2	6	オ	視界	単体	自動	-	
効果:	タイミング:オートの「制限:-」のエフェクトを使用した際に使用。シナリオLV回							
ディフェンスサポート	2	2	オ	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のガード値+[LV*3] ラウンド1回							
戦局判断	3	4	セ	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の行動値+[LV*3]							
異形の相	★							
効果:	喜怒哀楽の表情をコントロール。好感や恐怖などの印象が思うが儘							
扇動家	★							
効果:	群衆を操る。巧みな話術により様々な感情を誘発したりする。							
効果:								
効果:								
効果:								

【概要】  
 地味めな見た目をしたちんまい女の子。ポニテ。JK。  
 いつも快活で、人助けのためには努力を惜しまない良い子と近所でも評判である。

発育が悪いため、よく小中学生に間違われるが本人は別に気にしていない。  
 したたかなところがあり、小さい体も任務に寧ろ有利な武器だと思っている。  
 リアルにいたら引っ叩きたくなるタイプのメスガキ。

戦闘時は首に取り付けられたボイスチェンジャー兼拡声器により後方より支持を出しつつ、相手に精神攻撃を与えるスタイル。

好きな食べ物はトンカツ。好きな言葉は『明日は明日の風が吹く』

【喋り】  
 「よっし、これで解決ッスよ！ ○○さんもそれなりに頑張ったじゃないですか……私ほどじゃないですけど！ なはは！」  
 「こんな小さい子に手を上げるなんて酷い……それでも良識ある大人ッスカ!？」  
 「にゅふふ……この弱みを握れば、今後○○さんは私に逆ええませんか……。アタシの天下ッス……パラダイスッスよ……」

【チャット/パレット】