

キャラクター名  プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			22 + 2	4				
体	6	敏捷度	4			22	3				
		筋力	4			10	1				
心	3	生命力	7			13	2				
		知力	7			10	1				
		精神力	7			10	1				

戦闘特技		
牽制攻撃	1-286p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p	p
ターゲッティング	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	8

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム 射程20m 4本同時射出で命中を上回った分命中(1~4) 12本射出で命中+2	2H	5		2d+ 11	10	10	10										
リピータークロスボウ 射程20m 4本同時射出で命中を上回った分命中(1~4) 1600G	2H	5	-1	2d+ 10	10	10	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ブロードヘッドボルトx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 400	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	0	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 12	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	補充の矢筒 MP3で補助動作で任意の本数補充
右手	スマルティ工器用腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
・ボルツスウォーム (リピータークロスボウ) 4本同時に番えて発射できるクロスボウ。狙撃不可。 命中は1回で4つまで同時発射し、相手の回避を上回った命中判定の数値に応じて命中本数が1~4で変わる 1~3: 1本 4~6: 2本 7~9: 3本 10以上... 4本 ボルツスウォームは12本まで番えて発射でき、その場合命中判定に+2できる。 命中する本数は4本までで同じ。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉜