キャラクター名

Maiko

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	6
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	49

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
窓から	ずっとそとをみつme〒+=≠ｇ…
殺戮の天使	=3L〒=3L〒=3L〒ｱｹﾞIL/！
星空	≠5≠5ﾋ力IL0ｿ5/木LE~
花園	+=<ｻﾝ！TｯII。TTｯII。Tｱｯ+=！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガーデ	独占	0	①②③④⑤	
ペコ	対抗	2	①②③④⑤	
アレン	嫌悪	3	①②③④⑤	
リン	保護	3	①②③④⑤	
マロム	嫌悪	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコスト-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃M1つをRで使用していい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。射撃攻撃1
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃出目+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。ターン終了まで対象は移動+2
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	攻撃された時のみ妨害1。何度でも可
頭		おおつの		オート		自身	肉弾攻撃大成功が出た時連撃1or転倒。1カウントに1回
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。振り直し1
		写真		オート			何も映っていない。真っ白