

キャラクター名 ディック・クロムフェザー プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	30歳
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	7	20		31	5	
体	8	敏捷度	9	17		30	5	
		筋力	7	15		30	5	
心	9	生命力	8	15		31	5	
		知力	9	13		31	5	
		精神力	6	10		25	4	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフォス	15						
スカウト	9						
レンジャー	15						
セージ	11						
エンハンサー	3						
アルケミスト	5						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p	ディフェンススタンス	1-287p
トレジャーハント	2120p	防具の達人	3-213p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	0						18	+1
グラップラー	0				鎧				
フェンサー	0				盾				
シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能							合計値	1	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カードシューター	1H			2d+	0	0												
アルケミーキットとして使用可能、賦術の射程+10m																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	30 _m	90 _m	2d+	1	17	76			神聖魔法	15	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	16	2d+	14	70							

装備品	説明
頭 差配の宝冠	HP回復量を見てから振り分け可能
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	部位:その他を追加
顔 ラル=ヴェイネの観察眼	魔物の弱点値-4(下限:知名度)
首 奇跡の首飾り	生死判定を振り直す
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時、被魔法ダメージ-4
右手 聖印	神聖魔法の行使に必要
腰 グリーンベルト	常時自然環境扱いとなる
足 幸運の羽	巻き込まれ判定が「1~3」から「1~2」になる
その他 叡智のとりがり帽子	魔物知識判定+2

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	常時精抵+2
水飲み鳥のマスク	毒・病気属性に対する知識判定・抵抗+2

その他メモ	自動失敗
<p>■ヒーラー/高機動型プリースト 【ランアンドガン】と【影走り】の組み合わせにより、戦場を駆け巡りながら魔法を撃ちまくれる純プリースト。状態異常回復系の「射程:接触」魔法を余さず使いこなせる。</p> <p>■コンセプト 戦場を駆ける衛生兵。常にベストマスクとロングコートを身に付けており、素顔を知る人物は殆どいない。レンジャーLv.15の【ランアンドガン】とスカウトLv.9の【影走り】により、自軍後方エリアと乱戦エリアを自在に行き来しつつ、魔法を行使可能。</p>	<p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>

