

キャラクター名
ダリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ステージー	寵愛点	63

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つか必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受ける時間。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子供。アンデットにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもあどなしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わり、捕まった。そして罰を受けている合間、偶然、首謀者の一人であるトールムと脱走と直接関係のないマリアがある部屋に運ばれるのを見た。マリアが何か決定的なことをしたに違いない。
告発	マリアはほぼ廃人になって部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を指差し、糾弾した。別の少女が怒りと共に、彼女に飛びかかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイビー	憧憬	3 ①②③④⑤	
エトアノ	依存	2 ①②③④⑤	
セツテ	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		マント		ダメージ	0	自身	防御2
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
頭		ツインテール(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0-2	移動1
頭		リボン(ジャンクパーツ)		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所は全て損傷前の状態に戻る。
頭		花の蕾		オート	なし	自身	たからもの。自分の頭に生え始めた。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復して良い。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパートの開始時、あなたは敵はーを見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ一つの効果を打ち消す。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを運び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよいただし使用済み・重複不可などは戻らない。