キャラクター名

蛍丸

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	物語
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容
奉納	神社に奉納されることになった。背筋をのばして、しゃんとして。
討伐	人の世を乱すモノを切り捨て、名誉を得た。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
乱藤四郎	信頼	3	①②③④⑤	
今剣	憧憬	3	①②③④⑤	
鶴丸国永	保護	3	①②③④⑤	
愛染国俊	信頼	3	①②③④⑤	
一期一振	執着	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定のおいて、出目＋１してよい。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		背徳の喜び		オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒。
腕		号：蛍丸/大鋏		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		刀(納刀状態)		オート	1	自身	防御1＋切断無効
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定＋１してよい
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1。腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		お守り		オート	特殊	自身	たからもの「体格」に該当するパーツが損傷した時、自動でこのパーツが損傷する。損傷した「体格」に該当するパーツが損傷分の間に戻る。バトルパート終了時、任意のタイミングで次番のパ行動を行う。このパーツが損傷時に対象パーツから取り除く。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1