キャラクター名: エルミン・ブランヴェント

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	11	経歴	破産したことがある・同じ夢を何度も見ている・父親が旅に出ている		
経験点	7880		ジョッキー：1		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	13		30 + 1	5
		敏捷度	9	12		32 + 1	5
体	7	筋力	6	14		27	4
		生命力	9	6		22	3
心	7	知力	9	2		18	3
		精神力	2	6		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	二刀流	1-281p
カウンター	2120p	インファイト	1-284p
鎧貫き	IB39 p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	鎧貫き	1-292p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウエポン		
バークメイル		
パラライズミスト		
ポイズンニードル		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	16	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なき鈍重な妖精(虹色)のシルバーチェインスティック・カスタム+1 銀製/命中+1/妖精の全属性/命中判定で器用度+2/行為判定の6ゾロ1回振り直し	1H	13	2	2d+ 18	10	18	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	回復時MPを1点回復　冒険者Lv回まで
耳	相互フォローの耳飾り	ET：P142　ファンブルすると嬉しい
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識判定+1
首	奇跡の首飾り	生死判定を振りなおす
背中	野伏のｾｰﾋﾞﾝｸﾞﾏﾝﾄ[専用]	[要レンジャー3]魔法の抵抗失敗でダメ-4
右手	能力増強の指輪（敏捷）	能力値+1 割るとその瞬間のみ+13
腰	多機能真ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ[専用]	[要スカウト3]防護点+1
足	幸運の羽	巻き込まれチェックが3以上で成功
その他	熊の爪	マッスルベアーの効果に+1

装備品		説明
	↑ｽﾏﾙﾃｨｴの風切り布	1Rの間命中回避+2　3分に1度
左手	能力増強の指輪（器用度）	能力値+1 割るとその瞬間のみ+13
	↑アルケミーキット	賦術が使える

その他メモ

◇原本
https://charasheet.vampire-blood.net/3946224

白髪と黒色の眼が目を引くリカントの少年。（オコジョだよ）
幼いころに父親が冒険に立って数年、母に支えてもらう生活も立ち行かない。
そんな中、どこか知らない土地で父親に会う夢を見るのだ。その父親の表情は見えない。これは…会いに行くしかない！
まだ幼い時分だが、早めに独り立ちをし、父を見つけ、再び家族の団らんを手に入れようと決心したのだった！

小さい頃から父の背中と冒険への憧れがあり、理由こそあれど冒険には乗り気である。
お肉が好きだが子供の彼の物差しでは贅沢品なのであまり頼めない。金銭感覚含め色んな感性が子供。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルミン・ブランヴェント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
◆闘技場	○□□○□□
栄光点	○□□○□□
闘技場トロフィー	○□□○□□
	○□□○□□
◆よく使う奴	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール[専用化]	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
カード赤-Ax17	○□□○□□
カード緑-Ax19	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
◆消耗品	○□□○□□
救難草　x5	○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□
ヒールポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
アンチドーテポーションx3	○□□○□□
アンチドーテポーションⅡx3	○□□○□□
消魔の守護石(10点)	○□□○□□
	○□□○□□
◆強化費用	○□□○□□
アビス強化1：チェインスティック	○□□○□□
アビス強化2：チェインスティック	○□□○□□
魔法の武器：チェインスティック	○□□○□□
オーダーメイド：チェインスティックx3	○□□○□□
銀製武器：チェインスティック	○□□○□□
妖精の武器(水・氷)：チェインスティック	○□□○□□
妖精の武器(風)：チェインスティック	○□□○□□
妖精の武器(雷)：チェインスティック	○□□○□□
妖精の武器(土)：チェインスティック	○□□○□□
妖精の武器(炎)：チェインスティック	○□□○□□
アビス強化1：無謀な（ミスリルフィンガー）	○□□○□□
	○□□○□□

◆戦闘アイテム	○□□○□□
◆指輪・腕輪	○□□○□□
増強の指輪（器用度）x2	○□□○□□
増強の腕輪（器用度）x2	○□□○□□
増強の指輪（敏捷）	○□□○□□
増強の腕輪（敏捷）x2	○□□○□□
増強の指輪（筋力）x2	○□□○□□
増強の腕輪（筋力）x2	○□□○□□
スマルティエの指輪（器用度）	○□□○□□
スマルティエの腕輪（器用度）	○□□○□□
スマルティエの指輪（敏捷）	○□□○□□
スマルティエの腕輪（敏捷）	○□□○□□
スマルティエの指輪（知力）	○□□○□□
スマルティエの腕輪（知力）	○□□○□□
スマルティエの指輪（筋力）	○□□○□□
スマルティエの腕輪（筋力）	○□□○□□
	○□□○□□
セーフティメット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□
アイアンボックス	○□□○□□
チェインスティック	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
マイナーカースレベリオン	○□□○□□
カースレベリオン	○□□○□□
祖霊の首飾り	○□□○□□
ミスリルフィンガー	○□□○□□
	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ジャックの豆x3	○□□○□□
	○□□○□□
◆非携行アイテム	○□□○□□
	○□□○□□
◆その他	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
◆ユニークアイテム	○□□○□□
リビルドチケット2	○□□○□□
モルティア・ハロウィンコスチューム	○□□○□□

モルティア・サンタコスチューム	○□□○□□
魔剣コンステレーション999-8	○□□○□□
襲撃指示書	○□□○□□
プリンスキーのサイン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□