キャラクター名: スプライト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-8000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12		1	18	3
		敏捷度	12		1	18	3
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	12		9	27	4
心	10	知力	12		4	26	4
		精神力	12		5	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
フェアリーテイマー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	なにか				6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	9	5	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

召喚用
○妖精魔法：ヒールウォーター、ウィスパーヒール、プライマリィヒーリング
○閃光/8(15)生命抵抗力/消滅
○癒しの空間：半径3メートル以内で回復した時2点追加回復
○光の守り：魔法ダメージ-5
○飛行：近接攻撃の命中/回避力判定に+1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟