

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	20代
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	秘密結社			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	17	14	8	14	8	6
ボーナス	3	5	4	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	6	2	5	3	3

HP	62
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ヒューリンバンダナ			1	1	3			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	6	0	3	11	8
スキル	ヴァーナ：狼族、コンパットマスター		2					1	5
その他									
総計(右)			8	7					
総計(左)			8	4	9	8	3	12	12
総計(両)			8	9					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション*3	
毒消し*1	

現在重量： 2
 最大重量： 9
 所持金： 7235
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
アームズマスター：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣の命中判定+1D								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。シーン終了まで攻撃ダメージ+[SLx3]								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ステップ：～》持続中命中判定・回避判定・攻撃ダメージそれぞれ+SL								
ヴァーナ：狼族	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 行動値+1、移動力+5								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： シーフ限定・シナリオ1回。スキルを無効化する								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		
効果： シーン1回。未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣・鞭装備限定。「右手」「左手」の武器の数値と効果を合計してひとつの武器として扱う								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定と同時に使用し、回避判定の達成値+[SL+2]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。攻撃ダメージ+[(SL)D]								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃ダメージ+【敏捷】								
コンバットマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している武器を使用した命中判定+2								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： シーン1回。判定+1D								

現在重量： 2
 最大重量： 9
 所持金： 7235
 預金・借金：

