キャラクター名
十蟹 勇気（とがに ゆうき）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	技術畑	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
≪破壊の爪≫	白兵	6r+2	1	LV+8		＜破壊の爪＞後のデータ
5+6	白兵	6r+2	1	9		C値-2、範囲攻撃。<破壊の爪>使用
5+7	白兵	6r+2	1	9		C値-2、ﾄﾞｯｼﾞ判定-2。<破壊の爪>使用
5+6+7	白兵	6r+2	1	9		C値-2、範囲攻撃、ﾄﾞｯｼﾞ判定-2。<破壊の爪>使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
緑善ヒスイ	P 尊敬	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾌﾙﾊﾟﾜｰｱﾀｯｸ	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	①P125：白兵攻撃力を+[LV×5]。行動値は0となる							
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	①P122：【肉体】使用判定ﾀﾞｲｽ+[LV+2]個。ｱｲﾃﾑ装備不可							
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	①123：素手ﾃﾞｰﾀを変更							
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	①P124：戦闘移動･離脱。接触･封鎖の影響を受けない。1ｼｰﾝにLV回まで							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	①P169：C値-LV（下限7）							
増腕<白兵>	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	②P115：組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更。1ｼｰﾝにLV回まで							
獣の殺意<白兵>	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	②P111：このｴﾌｪｸﾄに対するﾄﾞｯｼﾞ判定のﾀﾞｲｽを-LV個							
神獣撃<白兵>	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	80↑	
効果：	②P115：攻撃力+[Lv+2]D。<完全獣化>効果中のみ。解除される							
猫の瞳	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	②P117：そのｼｰﾝ間、暗闇を見通すことができる。<知覚>判定可							
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	②P117：動物の姿で日常を過ごす。見抜こうとした場合<知覚>対決							
効果：								
効果：								
効果：								

－－－－－－－－－－－－

セットアップ：フルパワーアタックlv2 攻撃力:+[efLv*5] 行動値:0 制限:80% 侵蝕値:4
マイナー：完全獣化lv3 射程:至近 ダイス+[efLv+2] 素手を除くアイテム全て装備使用不可 侵蝕値:6
マイナー：破壊の爪lv1 種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:+[efLv+8] G値:1 射程:至近 素手データ変更 侵蝕値:3
マイナー：ハンティングスタイルlv1 射程:至近 戦闘移動・離脱 侵蝕値:1
メジャー：【ビーストⅠ】増腕lv2+コンセントレイトlv2 至近 白兵 範囲選択攻撃 クリティカル値-2、攻撃力+9 侵蝕率+4
メジャー：【ビーストⅡ】獣の殺意lv2+コンセントレイトlv2 至近 白兵 クリティカル値-2、ドッジ判定-[efLv] 攻撃力+9 侵蝕率+4
メジャー：【ビーストⅢ】増腕lv2+獣の殺意lv2+コンセントレイトlv2 至近 白兵 範囲選択攻撃 クリティカル値-2、ドッジ判定-[efLv] 攻撃力+9 侵蝕率+6
メジャー：【ビーストⅣ】神獣撃lv1+獣の殺意lv2+コンセントレイトlv2 至近 白兵 クリティカル値-2、ドッジ判定-[efLv] 攻撃力+9+[Lv1+2]D 侵蝕率+6
<完全獣化>解除
メジャー：【ビーストⅤ】増腕lv2+神獣撃lv1+コンセントレイトlv2 至近 白兵 範囲選択攻撃 クリティカル値-2、攻撃力+9+[Lv1+2]D 侵蝕率+6

オートアクション：ワーディング 非オーヴァードのエキストラ化
オートアクション：リザレクトlv1 戦闘不能からコスト分のHPで復活 侵蝕値+[sLv]d10

({肉体}+{ボーナス})DX+{白兵}@10 白兵
({肉体}+{ボーナス})DX+{回避}@10 回避
({肉体}+{ボーナス})DX+{運転：O}@10 運転：O

({感覚}+{ボーナス})DX+{射撃}@10 射撃
({感覚}+{ボーナス})DX+{知覚}@10 知覚