

キャラクター名
リッチ・シャンシャン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	A1-4 破産したことがある		
経験点	671		C1-2 敵対する者がいる A4-4 両親に愛されて育った		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		22	3
体	0	敏捷度	3			15	2
		筋力	4			4	0
心	13	生命力	14			14	2
		知力	5	3		21	3
		精神力	14			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	2		
バード	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		2	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
ビビッド	
パークメイル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

装備品	説明
頭	質素な髪飾り 手作り感のある小さめの髪飾り。
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>商売人のグラスランナーの少女。商売の資金集めのため冒険者に。両親も商売人で、家族ぐるみで店を運営しそこそ良い生活を送っていたのですが…。とある事件がおき家は破産、少女はとある誓いを心に秘めて1から一人で商売を始めたのでした。お金を儲けて儲けて儲けてまくなって大きな店を構え成功するのが目標です。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	--

