

キャラクター名
 榊 侑李(さかき ゆうり)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	ビジネスマン	カヴァー	会社員
オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	母親不在	経験	多忙	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	0	1			4	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:二輪 +2	4		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+4		2+8		消費HP+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
メモリー【上司への不満】	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
生還者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
c:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー					
効果:	C値-Iv(下限7)							
赫き剣	1	3	マイナー					
効果:	武器作成							
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[lv*2]							
ブラッドバーン	3	4	メジャー				シンドローム 80↑	
効果:	攻撃力+[lv*4]。HP5消費する。							
渴きの主	2	4	メジャー				<白兵>	
効果:	装甲無視。命中時HP[lv*4]回復。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

チャットパレット

{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0 【肉体】
 {(肉体)+{侵蝕率d}}dx+4 【肉体】 <白兵>
 {(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0 【肉体】 <回避>
 {(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0 【肉体】 <運転:>
 {(肉体)+{侵蝕率d}}dx+4 【肉体】 <運転:二輪>
 {(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】
 {(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】 <射撃>
 {(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】 <知覚>
 {(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】 <芸術>
 {(精神)+{侵蝕率d}}dx+0 【精神】
 {(精神)+{侵蝕率d}}dx+0 【精神】 <RC>
 {(精神)+{侵蝕率d}}dx+1 【精神】 <意志>
 {(精神)+{侵蝕率d}}dx+0 【精神】 <知識>
 {(社会)+{侵蝕率d}}dx+0 【社会】
 {(社会)+{侵蝕率d}}dx+1 【社会】 <交渉>
 {(社会)+{侵蝕率d}}dx+1 【社会】 <調達>
 {(社会)+{侵蝕率d}}dx+0 【社会】 <情報:>
 {(社会)+{侵蝕率d}}dx+1 【社会】 <情報:ウェブ>
 侵蝕率
 d10+2+8+12 ダメージ(80%)