キャラクター名
李環（リカン）

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	狩人			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	25	28	8	18	8	9
ボーナス	6	8	9	2	6	2	3
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正		2					
能力値	6	12	12	2	8	3	3

HP	152
MP	113
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	漆黒の影刃	至近	-3	18	0	0	0	-1	0
左手	クマーラの盾		-3			15	10	-1	
頭部	ブラッディベレー		2			3			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	幸運のペンダント								
能力値			12	0	12	0	3	20	11
スキル									
その他									
総計(右)			11	18	13	29	13	18	11 m
総計(左)			11	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	[小道具入れ]
異次元バッグ	転送石
冒険者セット	結界紋*4
	制空結界印
[ポーションホルダー]	
HPポーション *2	ＨＰポ3
MPポーション *3	EXHPポ1
MPポーション *3	ショートソード
[ランチボックス]	シーフツール
野菜5	耐毒符

現在重量：	17		
最大重量：	31	所持金：	82545
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果： （胡蝶が舞うと） 回避判定に+1D								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体		1/Sr	
効果： 対象がスキルを宣言時、その効果を打ち消す。								
ソードダンス	★	5	マイナー					
効果： （剣姫の由来） 白兵攻撃に+敏捷								
アボイドダンス	1	4	効果参照					
効果 :(歩くように踊る） 回避判定と同時に使用。回避判定の達成値に+SL。それが成功したとき、5m以内の移動、またはエンゲージからの離脱を行える。ただし敵に封鎖されている場合離脱はできない。								
シールドストライク	3		パッシブ				盾装備	
効果： 命中+SL、ダメージ+2SL								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果： （注意を誘う） 対象の精神と対決する。判定に+2SLする。勝利で相手に逆上を与える。								
パリィ	★	4	マイナー					
効果： 回避+1d、メジャーの判定-1d。シーン終了まで。マイナーで解除可								
シールドスラム	★		パッシブ					
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備中の盾の重量]								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う回避に+1d。シーン終了まで								
ライトニングライド	5		パッシブ				騎乗	
効果： 行動値と移動力に+2SL+2								
ファストムーブ	5	5	ムーブ				SL/sn	
効果： 離脱を行う。封鎖されていても可。								
アームズマスタリー：長剣	★		パッシブ					
効果： 命中+1d								
ランニングアウェイ	★	5	イニシアチブ					
効果： ファストムーブを同時使用。								

遊牧民に生まれたが、伝統や風習とそりが合わずにいつも逆らってきた。
しかし何度も喧嘩を繰り返しながら、成人を待たずに出奔する覚悟を見せると、ついに周りが折れる。
想定よりも円満な形で、外の世界を旅することになった。

伝統において、唯一嬉しかったことは予言者(部族のばあ様)から剣舞を褒められ、「剣姫」という名誉をもらったこと。
そのせいか、長剣に少しこだわっているところがある。ダンサースキルのソードダンスはそれ。

先祖はセーリア系。帝国に裏切られた男が、安住の地を求めて来たらしい。でも10代くらい前のもはや歴史の話なのでよく分からない。

前衛白兵シーフバートル。
シーフだけど短剣2本ではなく長剣を持つよ！
LV13から、5mに遠距離白兵できる長剣を使って別エンゲージにゲイルスラッシュを放とうと思います。

あと回避ダイスをとにかく盛る予定。u-nn\

与ダメージはあまり盛れないかも。あとナイフパリー取れないのでよけられなかったらやばい。

----------◎
CL01□ ワイド□ バタダ□ インタ□ アボダ□ ソドダン
CL02□ シスト1□ スペ□ 転職ウォ□□

キャラクター名
李環（リカン）

プレイヤー名

所持品			
[ウェポンケース]			
エレメンタルソード風			
使用済み、売却済み			
ソードストッパー			
制空結界印			
グリーンベレー			
盗賊の籠手			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボディドライブ	★	3	セットアップ					
効果： 「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで。								
プレパレイション	★	6	セットアップ					
効果： セットアップスキルを2つ使う。一つはバートルのスキルでないといけない。								
	○							
効果：								
インテュイション	★		パッシブ					
効果： 敏捷判定に+1d								
シャドウハイド	3	10	効果参照				SL/sn	
効果： 回避判定と同時に使用。回避が成功した時、その相手のメインプロセス終了後に、1回メジャーアクションを行える。								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー				SL/sn	
効果： ワイドアタックによる白兵攻撃を2回行う。コストは無し。対象変更可。								
アクロバットドッジ	★	10	判定の直後				1/sn	
効果： 回避判定の直後。判定を振りなおす。								
デスゲイル	1		パッシブ					
効果： 命中+3								
アフターイメージ	★	12	ムーブ					
効果： 武器攻撃の命中+1d、回避+1d								
ライドマニューバ	★		パッシブ				騎乗	
効果： 回避+1d								
エソテリカ(エクスプローラー)	★		パッシブ					
効果： 選んだクラスのコストを-2								
スペシャライズ長剣	1		パッシブ					
効果： 長剣の命中+SL、ダメージ+SL								
エレメンタルパワー闇	1		パッシブ					
効果： 闇属性の魔法ダメージに+4SL								
ドラゴンソウル	1							
効果：								
未収得	○							
効果：								
ディテクト	○	8	判定の直前				1/sn	
効果： 回避判定の直前。1個でも6が出たらクリティカル。								
トラッキング	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知に+1D、探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果： 危機感知判定に+1D								

キャラクター名

李環（リカン）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1							
効果：トラップ解除に+1D								
トレジャーハンターⅠ	1	フェイト1	効果参照		自身			
効果：エネミーを倒した際に行うドロップ決定ロールを行った直後に使用する。フェイトを1点消費。さらにドロップ決定品ロールを1回行う。								
シックスセンス	1							
効果：奇襲受けてもリアクションダイス下がらない。								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：トラップ系+1								
トレーニング：感知	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：装備できるアイテムの重量制限に+5								
フックダウン	1	3	クリンナップ				1/sn	
効果：ポーションを使用								
バイタリティ	1							
効果：HP最大値+CL								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								