

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	秘密結社			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	10	9	9	9	9
ボーナス	5	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	4	3

HP	54
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	4	7	12
スキル	オートガードLV2					4	2		
その他				1					
総計(右)			5	11					
総計(左)			6	1	3	19	6	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 15
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アイアンクラッド	3	3	ダメ口後		自身	自動		
効果:	物理ダメージ-[SL*3]							
ディフェンダー	3	3	マイナー		自身	自動		
効果:	シーン中、物防+[SL*3]							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果:	刀をSL個獲得							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲	命中	シーン1	
効果:	[CL+SL]レベル以下のモブを倒す							
オートガード	2		パッシヴ		自身			
効果:	物防+[SL*2] 魔防+SL							
アスレチック	1		パッシヴ					
効果:	登攀、跳躍などの【筋力】判定+1D							
パラディオンI	1		ダメ口後					
効果:	フェイト1点使用 ダメージ-5							
ヒストリー	1		パッシヴ					
効果:	歴史系の【知識】判定+1D							
レストタイム	1		シーン後					
効果:	HP・MP[2D+CL]回復							
リサーチ	1		パッシヴ					
効果:	【感知】の情報収集+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

極東の国ヤマト出身の少女
 何者かに盗まれた家宝の刀を取り戻すために両親から任務を課せられる
 金や情報を手にいれるために冒険者をしている
 基本的に誰にでも敬語で話し、自らの力に自信を持っている