キャラクター名: Rain Crown

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	190		師と呼べる人物が居る		
			魔剣の迷宮で迷子になった事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	11	2		23	3
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	5			15	2
心	10	知力	11	1		22	3
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 8	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12発x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3469 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 108 /合計 108

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足 バレットスリンガー	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

レイン・クラウン　立ち絵　アレン・ウォーカー
理由表　探している人が居る

一般技能　狩人レベル5 料理人レベル5

幼い頃に魔剣の迷宮で後の師となる存在に助けられたがそれ以前の記憶が一切無い。(その魔剣は師が手に入れている。)師匠からの最終試練として世界の未踏地域のどこかで待つからそこに来いと言われており、それを目指して冒険者になった。
「他人の目は自らの背中で黙らせろ」という師匠の言葉を信じて活動するため、ナイトメアとは思えない程周囲の目に対してあっけらかんとしている。
その見た目から自分がエルフ由来だとは分かってはいるが特に気にも留めていないし捨てた事についても何も思っていない。
健啖家であり、師に自分の食い扶持は自分で稼ぐか仕留めろと言われた事もあり、狩猟が得意で料理の腕も高い。金欠だと野生動物を仕留め

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟