

キャラクター名
ミーミル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
ネクロマンサー	
一人ぼっち	
飢え	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	-	0-1	ターンに一度、射程内の他の敵が「アクション」マニューバに発言権を喪失可能。対象敵の合意の上で、自身の行動値を1する代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にする。
メインクラス		庇う		オート	0	0-1	対象のダメージを肩代わり
メインクラス		肉の盾		オート	0	0-1	攻撃に付随する効果打消し
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ一つを修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対爆防盾		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		オート	2	自身	防御2
胴		朽ちかけたポーチ		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
				オート			