

キャラクター名 マーガレット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	1-4-5 誰かを救ったことがある		
経験点	11500		3-5-2 魔物を倒したことがある 3-5-5 過去に仕えた主人がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	4		18	3
敏捷度	3			10	1
筋力	6	6		27	4
生命力	6	5		26	4
知力	11	5		24	4
精神力	10	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	属性	属性
タフネス	2122p			p
治癒適性	2122p			p
不屈	2123p			p
かばう	1-285p			p
防具習熟A/金属鎧	1-282p			p
防具習熟S/金属鎧	1-282p			p
ガーディアン	1-279p			p
魔力撃	1-292p			p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 700 /合計 700	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	11	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要			
鎧			
盾			
回避技能	ファイター		合計値 11 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
アビスシャードx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		所持金	81200	G	預金・借金		G
--	--	-----	-------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	10	30	2d+ 11	0	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
旅に出た理由: 6-1 名声を得るために 盾殴り	○□□□⑤
自冒険者ロゼッタに仕えるメイド。 ナイトメアとして偏見にさらされながら流れの冒険者をしていたが、依頼をきっかけにロゼッタの親と縁ができ、彼らに仕えることになった。	○□□□⑩
偏見を持たずに受け入れてくれた主人たちに感謝しながら働いていたある日、偶然魔物に襲われていたロゼッタと出会い彼女を救った。	○□□□⑮
捨て子だった彼女に居場所を持たないかつての自身の姿が重なり衝動的に家へ連れて帰ってしまう。	○□□□⑳
子どもの欲しかった主人たちは喜んで迎えるも、迎えて10年ほど家が破壊してしまう。	○□□□㉓
主人たちやロゼッタからは自由になっていいと言われたが、彼女のことが放っておかずとも冒険者をしている。	○□□□㉖
お嬢様にこれ以上ひもじい思いをさせないため、富と名声を得るべく依頼遂行を第一としている。	○□□□㉙
偏見にさらされてきた過去から他人の事をあまり信用していない。	○□□□㉚