キャラクター名: マリオ

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	65
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	26歳
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	名声

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	52	44	46	28	44	27	13
ボーナス	17	14	15	9	14	9	4
クラス修正	1	1	1	0	0	0	0
他修正							
能力値	18	15	16	9	14	9	4

HP	637
MP	416
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	聖剣エクスカリバー	至近	-1	40					
左手	クマーラの盾					15	10	-1	
頭部	魔眼の兜				-2	15	5		-1
胴部	バトルマスター				-2	31			-3
補助	パワーアシスト					5	3		-5
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			15	0	16	0	9	30	23
スキル	人器一体		3	15					
その他	装備品			45		5	3		
総計(右)			17	100	12	76	33	29	14 m
総計(左)			18	60					
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 52

所持金： 442900

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	物理攻撃のダメージに+筋力							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：	ダメージを受ける仲間をかばい、自分がダメージを受ける。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象のHPを3D+CL×3回復							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象を復活させ、HPを2D回復							
アームズロジック:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
パーフェクトボディ	5	-	戦闘不能	-	自身	自動成功		
効果：	自身を復活させ、HPをSL×20回復							
武技の極致:長剣	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	物理攻撃のダメージにSL×7							
人器一体	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	選択した武器の命中修正に+SL，攻撃力に+SL×5する。このアイテムは自分だけ装備、使用が可能。							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象に魔法攻撃。ダメージは10+2D火属性							
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	火属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。火属性の魔法ダメージに+SL×4							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	バッシュによる攻撃を2回行う。このバッシュはコストを消費しない。							

キャラクター名：マリオ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイボルテージ	5	–	パッシヴ	–	自身	–		
効果：	武器攻撃のダメージに+SL×4							
レイザーシャープ	1	–	パッシヴ	–	自身	–		
効果：	武器攻撃のダメージに+1D							
マジシャンズマイト	5	–	パッシヴ	–	自身	–		
効果：	魔法攻撃のダメージに+SLD							
ボルテクスアタック	1	–	効果参照	–	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃の対象を単体に変更し、ダメージに+CL×10する。							
リムーブトラップ	1	–	パッシヴ	–	自身	–		
効果：	トラップ解除の判定に+1D							
アスレチック	1	–	パッシヴ	–	自身	–		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								