キャラクター名
ホーマ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	フィルボル			**境遇**	裏切り
出自（効果）	闘士			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	7	12	11	11
ボーナス	2	3	3	2	4	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	5	3	3

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	3	5	3	3	10	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量：	6		
最大重量：	6	所持金： 1600	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒（SL）]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。武器などに毒などを塗り、攻撃するスキル。								
シャドウブレイド	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋[SL×10]する。。この効果はメインプロセス終了まで持続する。相手の四角から急所目掛けて一撃を繰り出すスキル。								
アームズマスタリー	1							
効果： 命中判定に+1d								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： ダメージに+SLd								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージ直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果： ダメージに+SL*2d								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危機感知判定に+1d								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定に+1dし、探知失敗しても作動しなくなる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								