

キャラクター名  
ソーガ・タラニス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自(効果)	冒険者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	13	6	10	6	13
ボーナス	3	2	4	2	3	2	4
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	2	4	3	4

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	9	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)			4	0	5	7	3	10	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量: 6

最大重量: 9

所持金: 1460

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
シャドウブレイド	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
スペシャライズ:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。(スペシャライズ(長剣)のように記述し選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の(スペシャライズ:〜)は取得できなくなる、一種類の武器に習熟している事を表わすスキル								
スティール	2	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: エネミー対象とした白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品を1つ得る通常通り、ドロップ品決定ロールを行うこと(この時、ドロップ品の決定に効果を発揮するギルドサポートなども適用される。)ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]Gを得る								
ナーヴブレイク	1	4	メジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果: 対象に武器攻撃を行う。この攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象が行う回避判定の達成値に-SL×2するこの効果は相手がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムは貴方のみ装備、使用することが出来る。貴方はサムライの魂とも言える武器、刀を所有している。刀はあなたの成長と共にその姿を変化させる								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ					
効果: 武器を使用した命中判定に+10する。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することは出来ない。あなたは侍のみが使用する特殊な武器、刀の扱いに熟練している								
リムーブトラップ	1				自身			
効果: トラップ解除判定に+1dする								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: トラップ探知判定に+1dし、探知失敗しても作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6	
最大重量: 9	
所持金: 1460	
預金・借金:	