

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	犯罪組織			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	12	8	8	14	9
ボーナス	5	5	4	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	7	5	3	3	4	3

HP	74
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	研究道具			1					
能力値			7	0	5	0	4	8	11
スキル	(オートガード)、(コンバージョン:ショットガン)、(ウェポンルーラー)、(フェイス:グランアイ)		4	3		6	3		
その他	(アシニアーマー)、(サクション)、(ガンストック)、スピードローダー、パウダーチャージ		1	4		2	1	7	
総計(右)			11	15					
総計(左)					3	28	8	11	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ガンストック	
スピードローダー	
パウダーチャージ	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
火酒*3	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
錬魔弾	

現在重量: 17
 最大重量: 23
 所持金: -815
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動		カリア、シナリオ
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。シナリオ1回								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+[SL]								
アームズマスタリー: 錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金銃を使用した命中判定に+1Dする								
プレドミナント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。武器攻撃のダメージに+4する								
ウェポンルーラー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: マスクケットを取得								
コンバージョン: ショットガン	2	-	アイテム	-	効果	-		
効果: 《ガンスミス》で取得した「種別:錬金銃」の武器の名称を「ショットガン」に変更する。さらにその武器の「攻撃力」に+[SL]、「射程:20m」に変更する。また、この武器による武器攻撃は常に「対象:範囲(選択)」となる								
オプションパーツ	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:銃部品」のアイテムを[SL]個取得する								
オルタナティブウェポン	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更する。メインプロセス終了まで持続								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする								
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【器用】選択/選択した能力値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力】選択/選択した能力値に+3する。選択した能力値ごとに別のスキルとして扱う								
フェイス: グランアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージに+2する								

【運用】
 セットアップ: 空き
 マイナー: 火酒使用 (シーン間のダメージ+2)
 メジャー: 《バッシュ》使用、範囲攻撃
 判定は3D+7、ダメージは3d+10 (火酒使用後はさらに+2、錬魔弾使用時はさらに+3、相手が妖魔・魔獣・魔族の場合はさらに+4)
 クリナップ: 空き
 ※至近攻撃不可

