

キャラクター名 九条 恭弥(くじょう きょうや) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	情報屋	カヴァー	資産家
	エンジェルハイロウ		年齢	24	性別
オプション					
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	裏切り	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	20
感覚	6	0	1	2		9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	0	1	1	3		5	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	4		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:	4		情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:表社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:FH	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の咆哮(ドラゴン・ロア)	射撃	19r+4		16+[装甲値無視]		回避率:19%P / (主の怒動) + (天からの眼) + (CR:エンジェルハイロウ) + (かて改量) + (仮点撃) + (ピンポイントレーザー)
60~79%	射撃	20r+4		16+[装甲値無視]		
80~99%	射撃	21r+4		16+[装甲値無視]		
100~129%	射撃	24r+4		24+[装甲値無視]		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
大型拳銃(黒)トラス・レイジングブル・マグナムリボルバー	
大型拳銃(白)トラス・レイジングブル・マグナムリボルバー	
ウェポンケース	
コネ:裏社会	
コネ:UGN	
コネ:FH	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
超血統(フルブラッド)	P	N		
七星 遥香	P 遺志	N 劣等感		
逢魔ヶ時 閉夜	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
小さな塵	1	2%	メジャー	武器	単体	<射撃>/対抗判定	-	
効果:	攻撃力+[SLx2]の<射撃>攻撃。「起点」エフェクト。							
死点撃ち	5	3%	メジャー	武器	単体	<射撃>/対抗判定	-	
効果:	攻撃力に+[SLx3]を付加する。[装甲値無視]を持たない攻撃には併用できない。							
滅びの光	5	3%	メジャー	-	範囲(選択)	<射撃>/対抗判定	-	
効果:	攻撃力に+[SLx3]を付加する。[対象:単体]の攻撃には併用できない。							
イエーガーマイスター	5	4%	メジャー	-	単体	<射撃>/対抗判定	80%↑	
効果:	攻撃力に+[SLx4]を付加する。そのラウンド中、ドッジ判定のダイスが-3個減る。							
マスヴィジョン ※Dロイス指定	7	4%	メジャー	-	単体	<射撃>/対抗判定	100%↑	
効果:	攻撃力に+[SLx5]を付加する。シナリオ中、3回まで使用可能。							
CR:エンジェルハイロウ	2	2%	メジャー	-	自身	<射撃>/対抗判定	-	
効果:	メジャーによるC(クリティカル)値-[SL]。下限値は最大で7。							
ピンポイントレーザー	4	2%	メジャー	-	単体	<射撃>/対抗判定	-	
効果:	このエフェクトを併用した攻撃に[装甲点無視]を付加する。その際、攻撃力に-[5-SL]の修正が入る。							
レーザーファン	2	3%	メジャー	-	単体→範囲(選択)	<射撃>/対抗判定	-	
効果:	このエフェクトを併用した[対象:単体]の攻撃を[対象:範囲(選択)]に変更する。同じエンゲージ内の相手は対象にできない。シナリオ中、[SL]回だけ使用可能。							
主の恩恵	5	2%	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メインプロセスの間、「エンジェルハイロウ」のエフェクトを併用した判定のダイスを+[SL]個追加する。							
光の裁き	5	5%	メジャー	-	単体	<射撃>/対抗判定	ピュア	
効果:	このエフェクトを併用した<射撃>攻撃は判定のダイスを+[SLx2]個し、また攻撃のリアクションであるドッジを選択することはできない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用可能であり、攻撃の対象は単体でなければならない。							
天からの眼	5	2%	メジャー	-	自身	<射撃>/対抗判定	-	
効果:	このエフェクトを併用した判定に[SL]個のダイスを追加する。<射撃>限定で併用可能なエフェクト。							
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2%	リアクション	-	自身	<射撃>/対抗判定	-	
効果:	リアクションによるC値-[SL]。下限値は最大で7。							
神の眼	1	1%	リアクション	-	自身	対抗判定	-	
効果:	「ドッジ(回避判定)」の際に、「回避」ではなく「知覚」に置き換えて判定ができる。							

〔能力〕  
 能力名:《怒り狂う災厄の光龍》/レイジング・ディザスター  
 ・自身の背後に「光の龍」を顕現する能力。この現象は「内側から溢れ出る怨みや敵意を《光》に変換している」と、本人が語っている。  
 光が龍の様に姿を変えるのは、「この怨みは何よりも強いもの」という意味と、「七つの大罪の一つ(憤怒)の象徴がドラゴン」である事に由来する。  
 『復讐は必ず「自らの手」で果たす』と誓った瞬間に発現したからか、光は手からしか放つ事が出来ず、その証拠に本体の《龍》は恭弥の両腕に繋がっている。  
 「この世界に☐神☐は居ない。少なくとも、☐人間☐にとって都合の良い神☐は何処にも居やしない。居るならば、俺はこうして【憎しみ】に囚われる事は無かった筈だ。」

