キャラクター名: 吉嶺 樹（よしみね・いつき）

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自		経験	古強者	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r+6	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
時使い	P	N		
固定：UGN	P 誠意	N 憤懣		
固定：ジャーム	P 尽力	N 憎悪		
シナリオ：時葉実頼	P 憧憬	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV（下限値7）							
コントロールソート	1	2	メ/リ				-	
効果：	<白兵>指定。【精神】で判定							
瞬速の刃	3	3	メジャー				-	
効果：	エフェクトを組み合わせた判定のダイス+[LV+1]個							
暴君の槌	3	3	メジャー				-	
効果	:エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]。この効果は何らかのバッドステータスか、バロールのエフェクトを受けている相手にしか効果が適用されない							
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド間、対象の【行動値】を-[LV*3]する							
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	対象の判定の達成値を+[LV*3]する　ラウンド1回							
完全演技	★							
効果：								
刻の魔術師	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PC②の20年後の姿。
現在はUGNに所属。UGNの中でも古参に入るようになってしまった。
覚醒時、幼馴染の時葉実頼を守れなかったことを悔いており、今も意識の戻らない彼女を時折見舞っている。
大人になるにつれて性格も落ち着いたものの、どちらかといえば単独行動を好むタイプ。

日本刀を用いて戦う白兵スタイル。
UGNに協力する中で時を操る特異な能力が発現し、ほんの少しの間であれば時間を止めることができる。
刀を使うスタイルと時間を止めた間に切り裂く姿から現在のコードネームが名付けられた。