□キャラクター名 □ プレイヤー名												1 <u> </u>	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
我愛羅													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
									効果	:			非オー	-ヴァード(	のエキスト	ラ化							
シンドローム		モルフェウス <b>ヮークス</b>						UGNチルドレンC <b>カヴァー</b>						1	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
			バロ	ール				001177777		_				効果	:			=	コスト分の	HPで復活			
オプショナル						年齢				1	生別				孤独の魔眼	1							
覚醒		憤怒	怒衝動			5		加虐		食率	食率 32		効果										
出自					経期	渖				邂				- - - 効果	砂の結界	1							
						_									· 砂の加護	1							
	直	本値	ワー	クスポ	ボーナ	スール	成長	他修	正	能力値	HP		25	]   効果									
肉体		1		)	0					1	行動値	i	9	) XJA	· 砂の盾	1							
感覚		3	C	)	0					3	(非装備時	F)	9	効果		<u>'</u>							
精神		2	1		0					3	戦闘移動	b	14		· 斥力障壁	1		T					
社会		2	C	)	0					2	全力移動	b	28	]   効果									
肉体 感覚							揺	<b>事神</b>		社会			7	砂の刃	1								
	技能 SL 修正		F			SL 修正				修正			修正	】 効果									
白兵	Ť.	- 191		射撃		11911		R C	2	1911	交渉		1911	1		*							
回避	1		_	知覚			_	···· 意志	1		調達			効果	:	1 /							
運転:			芸術				知識				情報: UGN	1											
運転:			芸術				知識	:			 情報:			効果	:								
運転:		芸術:				知識:				情報:			1										
運転:			芸術				知識	:			情報:			効果	:							1	
運転:			芸術	:			知識	:			情報:												
=====			44.4		+   -	· /== -/	- #0-4-	641D					L	効果	:	'			1	'			
武器・コンボ			配刀	<b>能力 命中値</b> 0		G値 攻勢		川 別程			Χŧ			-									
				0										効果	:		•		•	'			
														1									
														効果	:								
													<u> </u>										
防具				価格 装甲 回			行動				メモ			効果	:								
														1									
所持品											0	J ∣											
012											 イス			1									
							1	対象 感情(pos) 感情(neg) タス 消費															
							P				· 0/		1										
							P N						1										
							P N						1										
						$\exists \vdash$	P N						1										
						$\exists \vdash$	P N						1										
						$\exists \vdash$	P N					1											
										Р	N			1									
											'		' '	- -									
									P:	4	残り財産P:	残り財産P: 											