

キャラクター名
シベル・ツアイベル

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	傭兵
	オプショナル		年齢	22	性別	男
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	45	%
出自	人工生命	経験	過酷な環境	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	3	1	3	3		10	行動値	51
感覚	1	0	0	9		10	(非装備時)	51
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	56
社会	2	0	0	2		4	全力移動	112

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃	8		RC	4		交渉		
回避	26		知覚	7		意志	8		調達	5	
運転:			芸術:モフモフ	10		知識:レネゲイド	5		情報:UGN	5	
運転:			芸術:細工	5		知識:医学	3		情報:FH	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	13r+12	7	24/28		地獄の氷炎前提の攻撃力 命中2 上昇侵食値5
ナイフ	射撃	10r+8		2		命中1
素手	白兵	13r+12	7	10		オリジンアニマル前提の攻撃力
コンボ:俊月	白兵	13r+12	7	35		1+2+6+7+8の組み合わせ マイナーで武器を作成済み前提 上昇侵食値13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGN戦闘服 II		15			

合計装甲: 15 合計回避: 0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
レナ・ランバルディア	P 純愛	N 不安		
霧谷	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
アブソリュートゼ	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値LVする。下限値7								
炎の刃	5	2	メジャー	至近	-	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃力+LV×2								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+LV×4 ダイス2個される								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 種別:白兵 技能:白兵 命中:2 攻撃力:+LV+6 ガード値:6 射程:至近 の武器を作る								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 氷炎の剣と組み合わせる 氷炎の剣の攻撃力がガード値を+LV×3する								
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 装甲無視 攻撃力を0[50LV](最大0)にする								
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲	白兵	-	
効果: 範囲攻撃に変更する 1シナリオLV回								
一闪	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃を行う 攻撃の成否を問わず、移動する 離脱は行えない								
陽炎	3	2	リアクション	-	-	回避	-	
効果: ドッチを行う その判定のダイスLV+1個する								
超振動閃	3	4	メジャー	-	単体	シンドローム	リミット	
効果: 吠え猛る爪と組み合わせ使用 1点でもダメージを与えた時、そのラウンドの間受けるダメージを+LV×3する								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+LV×10する ダイス5個される 1シナリオ1回								
空蝉	1	4D10	オート	至近	自身	-	120%	
効果: ダメージを0にする 1シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	-	100%	
効果: メジャーアクションを二回行える クリティカル値+1 1シナリオ1回								

リアル卓のメインキャラ

キャラクター名 シベル・ツイベル
プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ:氷華月影陣	白兵	13r+12	7	40		100%以上 1+2+6+7+8+10の組み合わせ 武器作成済み前提 上昇侵食値17
コンボ:雪牙狼爪神撃	白兵	10r+12	7	95		100%以上 1+2+3+6+8+10+11の組み合わせ ライトスピードと武器作成済み前提 上昇侵食値22

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オリジンアニマル	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーンの間、素手の攻撃力を+LV×2する エフェクトが継続している間はアイテムの装備使用はできない							
ヒューマンズネイバー	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	衝動判定のダイスを+LV個する 基礎侵食値+5							
リフレックス:サラマンダー	3	-	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値LVする。下限値7							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	行動値+LV×3 基礎侵食値+4							
メモリー:レナとの思い出	1							
効果:	バックトラック時、使用すると侵食値LV 10							
メモリー:戦友との思い出	1							
効果:	バックトラック時、使用すると侵食値LV 10							
メモリー:ライバルとの思い出	1							
効果:	バックトラック時、使用すると侵食値LV 10							
ガーディアンズサイン	1							
効果:	BSを受けた直後に全て打ち消す。複数取得可能							
残像	3		常時					
効果:								
炎神の怒り	3		メジャー					
効果:								
フレイムタン	5		メジャー					
効果:								
朧の旋風	1		オート					
効果:								
オリジン:ヒューマン	5	3	マイナー	至近	自身		RB	
効果:	シーンの間、達成値+LV							
思い出の写真	1							
効果:								
リマインドソウル	1							
効果:	バックトラックダイス+1dする。倍振り時は追加しない。							
ハイパータフネス	10		常時					
効果:								
白熱	10		マイナー					
効果:								
スピードアップ	6		常時					
効果:	行動値LV+							
レネゲイドトレーニング	1							
効果:	エフェクトを組み合わせた命中とドッジダイス+1d							
UGN戦闘服 II	4							
効果:	エフェクトを組み合わせた判定ダイス+2d							
蝙蝠の耳	★							
効果:								
真偽感知	★							
効果:								

