キャラクター名

ベラトリクス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人塗り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。
官能	愛欲の炎があなたの体を炙っていた。体は火照りに包まれ、沈めるために愛もなく快楽を求めた。今もは時折疼く。けれど果たして、この死んだ体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか？
群れ	わらわら

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さびつき	保護	3	①②③④⑤	あもこさん
久遠寺 有珠	友情	3	①②③④⑤	あさん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		他人事		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、【たからもの】を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		尊血の贄		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		晩餐		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		異端の嗜み		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		恍惚		オート	なし	自身	戦闘中1ターンに1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気1を無効化できる。
頭		挑発		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。この効果は累積しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		荊		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		屠殺祭		ラピッド	効果参照	0~2	射撃攻撃4。現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気1を加える。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		御褒美		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。1ターンに何度でも使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。
脚		ハイヒール		オート	なし	自身	バトルパート終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。