キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	11	0	0	11	41 %

HP	36
MP	29
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	フルーレ		7						
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		35	5	9	20	0	4	12	0
アーツ		4							
その他									
総計(1)		39 %	12	9 %	20 %	0	4 %	12	0
総計(2)		39 %	5	9 %	20 %	0	4 %	12	0
総計(両)		39 %	12	9 %	20 %	0	4 %	12	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	0
預金・借金：	

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
バラージ	0/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	前列か後列すべて						
アドヴァンスボディ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	防御+レベル×5						
インセイン	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	5ラウンド目以降1ターン2回行動						
アサルト	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]						
ソード・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
ヴァイタルインクリース	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	レベル×100HPUP：基本						
スワップ	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	出目入れ替え；基本						
コンヴァージョン	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	固定値３を1d6に変更：基本						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

2d6+4d6+1d6