キャラクター名

おじいさん

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		オート			
頭		脳みそ		オート			行動値＋2
		めだま		オート			行動値＋1
				オート			
腕		束縛の糸		アクション	2	0~2	ターン終了時まで、2でも大失敗となる
腕		鎌状の前足		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃出目+1
腕		長い腕		オート			白兵・肉弾攻撃の射程+!
腕		よぶんなて		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
胴		蜘蛛足		アクション	3	自身	移動１　移動妨害不可
胴		中枢神経		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		複眼		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート			
胴		正面装甲		ダメージ	0	自身	防御1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		突進		ラピッド	1	効果参照	移動前後エリアの1体に肉弾攻撃3
脚		オートバランサー		オート	なし	自身	移動、転倒を無効
				オート			