| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| マリアーナ・セレスティア | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ランペイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 28 |
| **サポートクラス** | セージ | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | ♀ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 15 |
| **種族** | ヴァーナ：猫族 | | | **境遇** | 呪詛 |
| **出自（効果）** | 神官 | | | **目標** | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 18 | 33 | 46 | 9 | 40 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 6 | 11 | 15 | 3 | 13 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 3 | 1 | 3 | 0 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 11 | 18 | 4 | 16 | 3 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 280 |
| **MP** | 204 |
| **フェイト** | 11 |

| **装備品** | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 召喚具：双焔神剣 | 至近 | 0 | 35 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | 召喚具：双焔神剣 | 至近 | 0 | 35 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | シャドウベレー | | | | 3 | 5 | | | |
| 胴部 | 魔導繊維のメイド服 | | | | 3 | 10 | 5 | | 3 |
| 補助 | 必殺の手袋 | | | | 1 | 3 | | | 2 |
| 装身具 | 黒羽根のイヤリング | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 11 | 0 | 18 | 0 | 3 | 34 | 11 |
| スキル | 《バタフライダンス》《アームズマスタリー:召喚具》《アポスル：エージェント》《ラピディティ》《スペシャライズ：召喚具》《後任者への憧憬》《ツインフェンサー》《インテュイション》《ラピッドハンド》《ゴッデスブルス》《ストームラン》《クイックムーブ》 | | 4 | 17 | 5 | | | 10 | 2 |
| その他 | 《シャドウベレー》《魔導繊維のメイド服》《漆黒の星》《ジェミニカード》《風の蹄鉄》《召喚具：双焔神剣》 | | 4 | 4 | 3 | | | 5 | |
| **総計(右)** | | | 19 | 56 | 33 | 18 | 8 | 49 | 18 m |
| **総計(左)** | | | 19 | 56 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 19 | 91 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 3 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 16 | | | 16 | + 3 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 16 | | | 16 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | 1 | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | 1 | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 11 | | | 11 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 召喚具：カルンウェナン | ┗月光の種 |
| 森林冒険セット | ┗ジェミニカード |
| キャップライト | ┗風の蹄鉄 |
| 錬金馬車 | ランチボックス |
| 伝心の人形 | ┗至高の料理 |
| ベルトポーチ | ┗至高の料理 |
| 異次元バッグ | ┗至高の料理 |
| ニナちゃんがなんでも言うことを聞いてくれる券 | ┗至高の料理 |
| 小道具入れ | ┗至高の料理 |
| ┗免罪の証 | クーラーボックス |
| ┗漆黒の星 | ┗グレートMPポーション |

| | |
|---|---|
| 現在重量： | 104 |
| 最大重量： | 108 |

所持金： 390475　預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヴァーナ：猫族 | ★ | - | パッシブ・メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | - | |
| 効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL×2]する。 | | | | | | | | |
| ワイルド・スナッチャー | ★ | 20 | 効果参照 | - | 効果参照 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：《スティール》の効果適用後に使用。《スティール》を使用した対象に1点でもHPダメージを与えていた場合、《スティール》の対象に[器用基本値]点のHPロスを与える。さらに《スティール》の回数を任意回消費し、[消費した回数×CL×2]点のHPロスを与える。 | | | | | | | | |
| セレスティアル・サクセション：迅 | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：《ディバインコール》と同時に使用する。その《ディバインコール》をパワーに変更し、選択できる召喚具に「召喚具：カルンウェナン」を追加する。また、その《ディバインコール》は《時の支配者》の対象とならない。 | | | | | | | | |
| スタイル：クラフト | 2 | 7 | メジャー | 至近 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象が装備している武器一つを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+[SL×2]する。シナリオ持続。 | | | | | | | | |
| スティール | 4 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロール直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品一つを得る。通常通り、ドロップ品決定ロールを行うこと。ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、[EL*100]G得る。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:召喚具 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具 | |
| 効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | ラウンド1回・シーンSL回 | |
| 効果：「種別：召喚具」のアイテム一つを選択し、装備する。装備部位に別のアイテムを装備していた場合それらの装備を外しても、携帯品としても良い。このアイテムはシーン終了時に失われる。 | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シーフ・シナリオ1回 | |
| 効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。 | | | | | | | | |
| アポスル：エージェント | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具装備 | |
| 効果：【器用】と【敏捷】判定の達成値に+SLする。他の《アポスル：～》を取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| フェイント | ★ | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ダブルコール | ★ | 4 | 《ディバインコール》 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：《ディバインコール》で選択したアイテムが「装備部位：片」の武器の場合、選択したアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」にそれぞれひとつずつ装備する。 | | | | | | | | |
| アドバイス | 5 | - | 判定の直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ[SL+1]回 | |
| 効果：対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象にできない。 | | | | | | | | |
| トレジャーマニア | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：対象がドロップ品決定ロールを行う直前に使用する。対象が行うドロップ品決定ロールに+1Dする。 | | | | | | | | |

運命表：放浪[あなたは世界をさすらう運命にある。あなた自身の意志か、それとも何か別の要因か、あなたは一所に居着くことができず、その人生の終わりまで旅に生きることになる。]

神官の両親から蝶よ花よと育てられた心優しい女の子。
しかし、ある時に邪神からどうしても衝動的に盗みが行いたくなるという呪詛をかけられてしまう。
実家にあった「召喚具：ラグナレク」の情報が邪神の狙いだったようだが、その時現場にいた姉の手によって未遂に終わる。
それ以降も窃盗を渇望してしまう自分が実家にいるわけにいかないと両親に黙って家を出ていく。
しばらくは自身も好きでよくやっていた家事手伝いで日銭を稼いでいたが、どうしても呪詛の影響により盗みを繰り返すためどこも長続きはしなかった。
それならばと半ば自棄気味に冒険者登録をして、シーフとして敵から盗みをすることでこの渇望を癒していた。
戦場では敵から盗みを働いても罪に問われることはないため、だんだんと戦いを求めるようになっていく。
一度盗みをするとしばらくの間は呪詛の影響がなくなる。具体的にはスティールを使い切って次シナリオくらいまで。
現在は定期的に戦いや冒険に出ており、その合間は日雇いで家事手伝いをして生計を立てている。
今回、愛神将の試練は姉の勧めで受けることにした。こんな自分でも邪神討伐の役に立ちたいとそして呪詛をかけた邪神に一矢報いるためと・・・

セレスティア家は鍛冶の十三神将：智神将でその弟子の中でも優秀な鍛冶師や戦士を輩出してきた家系。

イングヴェイ・セレスティア：初代智神将。セレスティア家の先祖。

レオナルド・セレスティア：マリアーナの父。現在の智神将の側近。鍛冶を得意とする。(関係：普通)
リリア・セレスティア：マリアーナの母。家事を得意とする。
リオネラ・セレスティア：姉
アインハルト・ブランド：姉の友人

キャラクター名
マリアーナ・セレスティア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| ┗グレートMPポーション | 爆撃符 | | |
| ┗グレートMPポーション | 上位爆撃符 | | |
| ┗グレートMPポーション | 呪壁符×12 | | |
| ポーションホルダー | 上位呪壁符×8 | | |
| ┗万能薬 | 大壁符×7 | | |
| ┗万能薬 | 上位大壁符×5 | | |
| ┗万能薬 | 運命符 | | |
| ┗蘇生薬 | 朱いエルニアの実×2 | | |
| ┗蘇生薬 | エルニアポーション | | |
| 矢筒 | あっちいけカード×20 | | |
| ┗ | | | |
| ┗ | | | |
| ┗ | | | |
| ┗ | | | |
| ┗ | | | |
| シースベルト | | | |
| ┗ダンシングナイフ | | | |
| ┗ダンシングナイフ | | | |
| ┗斬滅環 | | | |
| ┗斬滅環 | | | |
| ウェポンケース | | | |
| ┗ | | | |
| ステルスケース | | | |
| ┗ | | | |
| クイックケース | | | |
| ┗ | | | |
| ドロップポーチ | | | |
| 招き猫のストラップ | | | |
| マジカルキー×3 | | | |
| グレートHPポーション | | | |
| グレートMPポーション×7 | | | |
| 勇気のホイッスル×7 | | | |
| 制空結界印×3 | | | |
| 団子×20 | | | |
| スペシャルスープ×10 | | | |
| | | | |
| フォー | | | |
| パームワイン | | | |
| アクアビット | | | |
| 清酒・ヤシオリ | | | |
| 耐毒符 | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アンビデクスタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣・鞭 | |
| 効果：「左手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う。こつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。 | | | | | | | | |
| ラーニング | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | - | - | |
| 効果：「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルから一つ選択して取得する。取得に一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。また【幸運基本値】に-3する。 | | | | | | | | |
| ゴッドハンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：武器攻撃のダメージは〈無〉属性の魔法ダメージとなる。 | | | | | | | | |
| ナイフパリー | ★ | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | 短剣・双・防御中1回 | |
| 効果：ダメージ軽減を行う。あなたが受ける物理ダメージを-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。 | | | | | | | | |
| ラピディティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【敏捷】判定の達成値に+2する。 | | | | | | | | |
| ディセクトエッジ | ★ | 4 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | 短剣・鞭 | |
| 効果：武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。メインプロセス持続。 | | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。 | | | | | | | | |
| スペシャライズ：召喚具 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具 | |
| 効果：取得時に選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。 | | | | | | | | |
| プレディクション | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《アドバイス》の「効果」の「その判定を+1Dする」を「その判定を+2Dする」に変更する。 | | | | | | | | |
| ゲイルスラッシュ | 2 | 15 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を二回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃しても良い。 | | | | | | | | |
| ツインフェンサー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣・双 | |
| 効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| レイザーストーム | ★ | - | 《ワイドアタック》 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：《ワイドアタック》の「対象：範囲(選択)」「射程：武器」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも行うことができるようになる。 | | | | | | | | |
| アフターイメージ | ★ | 12 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。シーン持続。 | | | | | | | | |
| デスブレイド | 5 | 10 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+【行動値】する。 | | | | | | | | |
| タイムマジック | ★ | 15 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：「タイミング：ムーブアクション」のスキルを二つ使用できる。ただし、ムーブアクションを増やすスキルや、同じスキルを使用することはできない。 | | | | | | | | |
| ダッシュアタック | ★ | 5 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：戦闘移動を行う。その戦闘移動を行った場合、白兵攻撃のダメージに+2Dする。メインプロセス持続。 | | | | | | | | |
| ピンポイントアタック | 2 | 10 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | 短剣・シーンSL回 | |
| 効果 :武器攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。メインプロセス持続。 | | | | | | | | |
| マジックカット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《ナイフパリー》が魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。 | | | | | | | | |
| ディテクト | ★ | 8 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：回避判定の直前に使用する。その回避判定で1個でも6の目が出た場合、その回避判定はクリティカルとなる。 | | | | | | | | |
| インテュイション | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【敏捷】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ハントアップ | 5 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：対象がドロップ品決定ロールを行った直後に使用する。そのダイスロールを振り直す。その際、ダイス数は変更されない。 | | | | | | | | |
| ドロップハント | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果 :対象がドロップロール品決定ロールを行った直後に使用する。ドロップ品の得られる数に+1する。ただし、エクストラドロップには効果がない。 | | | | | | | | |

キャラクター名：マリアーナ・セレスティア

プレイヤー名：

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トップギア | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《デスブレイド》の効果に+[SL×10]する。 | | | | | | | | |
| ラピッドハンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具 | |
| 効果：《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。 | | | | | | | | |
| ストームラン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：装備している「移動修正」が0以上の防具一つにつき、【行動値】に+2する。この時に「装備部位：全身」の防具を装備している場合、ふたつ装備しているものとして扱う。 | | | | | | | | |
| ブルーバード | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：あなたがシーンに登場している時、あなたとあなたが所属しているギルドのギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1Dする。 | | | | | | | | |
| 異才：スカウト | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：取得、あるいはSLを上げる際にスカウトのスキルからひとつ選択せよ。選択したスカウトのスキルをSL1で取得するか、選択したスカウトのスキルが取得済ならそのスキルのSLをひとつ上げる(もちろん、SL上限を超えて、SLを上げることはできない)。 | | | | | | | | |
| ニンブルスティール | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《スティール》で行うドロップ品決定ロールに+1Dする。さらに《スティール》の「効果」の「白兵攻撃のダメージロールの直後」を「武器攻撃のダメージロールの直後」に変更する。 | | | | | | | | |
| 嵐の王 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《レイザーストーム》を「使用条件：シナリオ2回」に変更し、「効果」に「その《ワイドアタック》で行う武器攻撃のダメージに+【行動値】する」を追加する。 | | | | | | | | |
| 時の支配者 | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用を宣言した時に使用する。そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキル、パワーは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。 | | | | | | | | |
| アクロバットドッジ | ★ | 10 | 判定の直後 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：回避判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。 | | | | | | | | |
| アデンダム | ★ | 8 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済でもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済にならない。 | | | | | | | | |
| クイックムーブ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【行動値】と【移動力】に+[SL×2]する。 | | | | | | | | |
| 天の火 | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×10]する。 | | | | | | | | |
| 魔の白刃 | ★ | 25 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：使用する際に属性からひとつ選択せよ。白兵攻撃を2回行う。この攻撃では「タイミング：メジャー」のスキル、パワーは使用できず、「対象：単体※」となり、ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。 | | | | | | | | |
| シャドウハイド | 3 | 10 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：回避判定と同時に使用する。その回避が成功した時、その攻撃を行なったキャラクターのメインプロセス終了後に、メジャーアクションを1回行える。ムーブアクションとマイナーアクションは行えないことに注意すること。 | | | | | | | | |
| 戦場の陥穽 | ★ | - | イニシアチブ | 視界 | 範囲(選択) | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：対象に[CL×5]点のHPロスを与える。 | | | | | | | | |
| アキュレイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【器用】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| 空蝉 | ★ | - | 判定の直後 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：回避判定の直後に使用する。その判定の結果をクリティカルに変更する。 | | | | | | | | |
| インサイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：嘘やはったりを見抜く【精神】判定に+1Dする。ただし、▯の理由や隠している内容まではわからない。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる。 | | | | | | | | |
| トレジャーハンターⅠ | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シーフ | |
| 効果：Ft1点消費。エネミーを倒した際に行うドロップ品決定ロールの直後に使用する。さらに、そのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行う。 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：能力基本値に+3する。(敏捷) | | | | | | | | |
| トレジャーハンターⅡ | ★ | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | シーフ | |
| 効果：Ft1点消費。使用する際に選択した能力に+2する。シーン持続。 | | | | | | | | |

キャラクター名

マリアーナ・セレスティア

プレイヤー名

## 所持品

| | | | |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | トラップ探知に+1Dする。判定失敗時にトラップが作動しなくなる。 | | | | | | | |
| エリアサーチ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 警戒行動を行うことができるようになる。また聞き耳の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる。 | | | | | | | |
| トレジャーハンターIII | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シーフ・シナリオ1回 | |
| 効果 | :Ft1点消費。あなたが使用した《インタラプト》に《インタラプト》が使用された時に使用。《インタラプト》に対して使用された《インタラプト》は効果は適用されず、かつ使用したことになる。 | | | | | | | |
| サーチリスク | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 危機感知判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| フックダウン | ★ | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： | 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。 | | | | | | | |
| フリッカースラッシュ | ★ | 12 | メジャー | 1Sq | 十字(選択) | 命中 | エクスプローラー・短剣・シナリオ1回 | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。 | | | | | | | |
| 強き姉への憧憬(フェイス：ダグデモア) | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【行動値】に+2する。 | | | | | | | |
| バイタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【最大HP】に+CLする。 | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 能力基本値に+3する。(感知) | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 能力基本値に+3する。(筋力) | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 能力基本値に+3する。(精神) | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 能力基本値に+3する。(器用) | | | | | | | |
| ベアアップ | ★ | - | パッシブパッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | スキルに対する【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| ネイティブファイター | ★ | - | 判定の直後 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 【感知】判定の直後に使用する。その判定のダイスをすべて振りなおす。 | | | | | | | |
| ゴッデスブレス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 取得時、武器攻撃と魔法攻撃から選択。選択したダメージに+2する。(武器攻撃) | | | | | | | |
| アプレンティス | ★ | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | [とどめの一撃]を受けても死亡とならない。シーン持続。姉さまが駆けつけてくれる。 | | | | | | | |
| シックスセンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。 | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 能力基本値に+3する。(幸運) | | | | | | | |
| ダークストーク | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | [暗闇](明度ルールを採用している場合は明度1～2)による移動のペナルティを受けない。 | | | | | | | |
| クリアバスケット | ★ | 7 | メジャー | - | 自身 | 魔術 | - | |
| 効果： | 携帯品の重量制限に+【知力基本値】する。シナリオ持続。 | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 能力基本値に+3する。(知力) | | | | | | | |
| クローズオフ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 封鎖からの離脱に対するリアクション判定に+1Dする。 | | | | | | | |

キャラクター名
マリアーナ・セレスティア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | トラップ解除の判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| オウルアイド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | [暗闇]による判定へのペナルティが-1Dではなく、達成値に-2となる。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |