キャラクター名: イシャン・エイリフォン
プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	体に傷跡がある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	200		自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6			23	3
		敏捷度	1			18	3
体	7	筋力	11	1		19	3
		生命力	11			18	3
心	3	知力	5			8	1
		精神力	8			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)
- 冒険者セット ○□□□○□□
- 保存食（一週間分） ○□□□○□□
- 着替えセット ○□□□○□□
- x2 ○□□□○□□

所持金	預金・借金
2450 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 8	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他	魔法の発動体	フレーバー：いつか魔法が扱えるようになったときのため

その他メモ

イシャンの夢は世界一の魔術師になることだった。そのためならどんな努力も厭わなかった。そんな彼の様子を街の人々は「異常な負けずぎらい」と評した。

あるとき彼は現実を叩きつけられる。シャドウの自分には魔法を扱えることはできないのだ。絶望した彼は自殺を試みた。

だが崖から身を投げた彼は生きていた。たまたま通りかかった冒険者に助けてもらったのだ。その時体に大きな傷跡ができた。その冒険者は珍しいシャドウの冒険者だった。彼と話している内にイシャンは彼のようになりたいと思った。

そして成人した日、イシャンは冒険者となった、かつて自分を助けてくれたあの人を目指して・・・

持ってきたところ
http://bbs.swordworldweb.net/pc-list2.0/patio.cgi?read=434&ukey=0

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟