

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	40
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	錬金術師			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	8	13	11	15	10
ボーナス	3	3	2	4	3	5	3
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	2	6	4	6	3

HP	46
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	6	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)					2	8	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	
バックパック	
水晶	

現在重量: 14  
 最大重量: 17  
 所持金: 1045  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を [3D+CL×3] 点回復する。クリティカル: ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時に治療する魔術								
ヘイスト	2	3	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象に行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル: ダイスロール増加 対象の時間の進み方を速くし、素早く動くことを可能とする魔術。								
エリクサー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。「種別: ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。								
ポーションピッチ	★	3	Xジャーアクション	20m	単体	錬金術判定	-	
効果: 携帯している「種別: ポーション」のアイテムを対象に使用する。クリティカル: コスト0								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ホーリーガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 物理防御に+SL,魔法防御に+SL×2する。								
キュア	★	5	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル: コスト0								
	1							
効果:								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

嫁を無くし、傷心中にパスカルと言う友人に慰められ生きる希望を見出した。  
 しかしパスカルが不治の病により無くしてしまふ。  
 パスカルが夢見ていた冒険者に代わりになる。