キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	12	1	0	13	43 %
運	11	1	0	12	42 %

HP	37
MP	38
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ｽｲｷﾝｸﾞ・ｼｮｯﾄ:4,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のｼｮｯﾄを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					8			
武器２	ｽｲｷﾝｸﾞ・ｼｮｯﾄ:4,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のｼｮｯﾄを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					8			
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		21	0	9	43	0	9	13	0
アーツ								5	
その他									
総計(１)		21 %	0	9 %	43 %	10	9 %	18	2
総計(２)		21 %	0	9 %	43 %	10	9 %	18	2
総計(両)		21 %	0	9 %	43 %	18	9 %	18	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：　0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
バラージ	0/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
アドヴァンスボディ	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
メイキング・ショット	3/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
ヴァイタルインクリース	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
スワップ	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
コンヴァージョン	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
クリエイトクリーチャー	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

2d6+18+6