

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	240				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	2		22	3
敏捷度	6			20	3
筋力	8	5		21	3
生命力	10			18	3
知力	10	1		17	2
精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
ライダー	5		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
武器習熟/ボウ	221	p	p
武器習熟II/ボウ	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
タンDEM	
探索指令	
高所攻撃	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 64 /合計 64	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	7

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	10	7	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	10	7	3										
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 7	10	10	35										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
矢(1ダース=12本)x3	○□□○□□
騎獣契約証(ウォーホース)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 30	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	4	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器・盾を背中に装備可。補助動作で着脱
右手	
腰 えびら	矢24本収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔