キャラクター名: モルフデータ

プレイヤー名:

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | エレメンタラー | **レベル** | 3 |
| **アザーシークエンス** | アーヴァント | **性別** | |
| **出生タイプ** | | **年齢** | |
| **出自** | | **運命** | | **瑕疵** | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 3 | 0 | 0 | 3 | 33 % |
| **知** | 14 | 1 | 0 | 15 | 45 % |
| **敏** | 7 | 0 | 0 | 7 | 37 % |
| **運** | 9 | 3 | 0 | 12 | 42 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 30 |
| **MP** | 67 |
| **移動時ウィル** | 8 |
| **戦闘時ウィル** | 26 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器１ | クリエーション・ブースター,7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する | | | | | 4 | | | |
| 武器２ | | | | | | | | | |
| 防具 | プロテクター | | | | | | | | 2 |
| インナー | ショートパンツ | | | | | 2 | | | |
| アクセサリ | ハードグラス | | | | | 4 | | | |
| アクセサリ | | | | | | | | | |
| 能力値＋ボーナス | | 18 | 0 | 3 | 37 | 6 | 11 | 7 | 0 |
| アーツ | | | | | 2 | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(1)** | | 18 % | 0 | 3 % | 39 % | 16 | 11 % | 7 | 2 |
| **総計(2)** | | 18 % | 0 | 3 % | 39 % | 12 | 11 % | 7 | 2 |
| **総計(両)** | | 18 % | 0 | 3 % | 39 % | 16 | 11 % | 7 | 2 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 所持金： | 0 | 預金・借金： |
|---|---|---|

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヴァイタルインクリース | 0/4 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 自動取得。HP+400 | | | | | | |
| ヴァイタルインクリース | 0/3 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | | | | | | | |
| スワップ | 0/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 自動取得。ダイスの出目を入れ替えることができる。 | | | | | | |
| コンヴァージョン | 0/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 自動取得。固定値3のダメージに付き、ダイスを1d6に置き換えることができる。 | | | | | | |
| ネファリウス | 0/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 3Lv以上自動取得。4ラウンド目以降、2回行動+ラウンド終了時MP全回復。 | | | | | | |
| ミラーニューロン | 1/1 | 0 | アクション | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | | | | | | | |
| エナジーショット | 3/5 | 3 | アクション | 遠距離 | 敵単体 | 2 | |
| 効果： | 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る | | | | | | |
| クリエーション・ブースター | 1/5 | 1 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する | | | | | | |
| エレメントエンハンス | 1/5 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果： | エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL] | | | | | | |
| スフィア・エレメンタラー | 2/5 | x | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト | | | | | | |
| クリエイトクリーチャー | 0/ | 0 | アクション | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | | | | | | | |
| シーザースタイム | 0/ | 0 | アクション | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | | | | | | | |
| エクスキューサイト | 0/ | 0 | アクション | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |