

キャラクター名 プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	6000		神の声を聞いたことがある 失われた家門を取り戻すため冒険に出た		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	2		14	2	フェアリーテイマー	5		
敏捷度	4	1		11	1	レンジャー	1		
筋力	1	1		9	1	セージ	5		
生命力	15	3		25	4	アルケミスト	2		
知力	6	4		26 + 2	4	ドルイド	6		
精神力	5	5		26	4				

戦闘特技	値	修正
鋭い目	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法収束	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
クリティカルレイ	
ポイズンニードル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 <ソフトレザー>		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<宿木の棒杖>(メイジスタッフ) 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
59

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 <サマルマント>	炎・水・氷属性ダメージ 1
右手 <叡智の腕輪>	壊すと+14
腰 <アルケミーキット>	
足	
その他 <華美なる宝石飾り>(宝石6個)	<妖精使いの宝石> 6つを飾って使える。

装備品	説明
左手 <マナリング>(魔法の発動体)	ダメージ魔法のダメージを+1

—その他メモ—
長命種。族のメリア。
【一般技能】
ノーブル 5

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉛

