

キャラクター名
そふい

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	女
出生タイプ		年齢	17
出自	プディンセス	運命	明日のおやつ
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	1	0	7	37 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	13	2	0	15	45 %
運	8	1	0	9	39 %

HP	44
MP	48
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	木の弓				1	4			
武器2									
防具	シルクのコート								1
インナー	かぼちゃパンツ					2			
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		27	0	4	32	0	3	15	0
アーツ									
その他									
総計(1)		27 %	0	4 %	33 %	6	3 %	15	1
総計(2)		27 %	0	4 %	32 %	2	3 %	15	1
総計(両)		27 %	0	4 %	33 %	6	3 %	15	1

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	

所持金： 1100

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ソウルシーバー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ライトエッジ	2/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる							
ブースト・アキュラシー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の攻撃の命中率に+[AL]% この効果は重複しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							