

キャラクター名 無為無為 プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	4
アザーシークエンス	グラディウス	性別	男
出生タイプ		年齢	18
出自	犯罪者	運命	ハーレム
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	6	0	18	48 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	85
MP	41
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートライズ	1	7						
武器2	ニュートライズ	1	7						
防具	プロテクター								2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	バンテージ		4						
能力値+ボーナス		39	3	11	19	0	3	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		40 %	16	11 %	19 %	2	3 %	9	2
総計(2)		40 %	16	11 %	19 %	2	3 %	9	2
総計(両)		41 %	23	11 %	19 %	2	3 %	9	2

所持品	
所持金 :	0
預金・借金 :	920

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
二刀流	3/3	0	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果 : 1D6+各武器の固定値ダメージ×2。ALの回数まで使用可能。							
ハーディネス	3/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 : HP最大値+[4xAL] ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用							
シークレット・セービング	2/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 1シナリオ中[AL]回使用可能。ウィル4点を得る。ハイランダーのみ使用可能							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
バトルビート	1/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							