キャラクター名

ウスイ(2)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	50

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹１体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ１つを修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ジャッジ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1
頭		人形		オート			バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		だるま		オート		自身	「脚」か「胴」にダメージが通常だった際、任意の部位を望む数値分、ダメージを肩代わりしてよい。「爆発」が付与されたダメージに対してこの効果は発生しない。「回復特技」は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御1+「切断」無効化
胴		ゾンビボム		オート		0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して特定値の0の「物理攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
				オート			