

キャラクター名  
ウスイ(2)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ジャッジ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1
頭		人形		オート			バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		だるま		オート		自身	【敵】がダメージを受けた際、任意の敵を倒すまでダメージが回復しない。【爆発】が起きたダメージに対してのみ発生しない。【確断】は、ダメージを受けた最初の1つを繰り返す。
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		やぶれひまぐ		オート	0	自身	防御 2
胴		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御 1+「切斷」無効化
胴		ゾンビボム		オート		0	このパーツがバトル中に暴走した時、自身に対して判定値0の「爆撃攻撃2+爆発+全弾貫通」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
				オート			