キャラクター名
コト

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	魔神の生贄にされ（そうになっ）たことがある		
経験点	3290		始まりの剣を求めている（いた）		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	24		42 + 1	7
		敏捷度	2	7		18 + -6	2
体	10	筋力	11	10		31	5
		生命力	9	34		53	8
心	7	知力	5	14		26	4
		精神力	9	20		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	5
プリースト/ザイア	9	ライダー	12
マギテック	4		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

タフネス	2122 p	マルチガード	IB32 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	縦横無尽	
ビートルスキン	バランス	
アンチボディ	特殊能力完全解放	
メディテーション	バークメイル	
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン	
騎獣の化身	クラッシュファング	
遠隔指示	パラライズミスト	
高所攻撃	ヒールスプレー	
チャージ		
獅子奮迅		
超高所攻撃		
特殊能力解放		
人馬一体		
魔法指示		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	17	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		29	-2	13
盾	グレートウォール		20	- I	III
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	15	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア +2加工・イグニ化	2H片	20	2	2d+ 24	10	22	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 15	18

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 24

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			
魔動機術	4	8			

	装備品	説明
頭	ホーリーパロット	
耳	数多の石人の耳飾り	
顔	聖印	
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のドミネイターズマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	黄金の拍車	
その他	多機能再生ベルト	

装備品	説明
光のシンボル	
マギスフィア大	
左手 巧みの指輪	
アルケミーキット	
Fスフィア大	

その他メモ

割といいところの出で、不自由なく育ってきた女性。
治安組織に属していたが、ある時魔神関連の案件に巻き込まれる。
厄介な案件であり、下手を踏んだ彼女は魔神使いによって生贄にされそうになったが、その時とある少女に救われて一命を取り留める。
以降は、その少女の力を借りて再起し、少女が遠くに行った後も独り立ちするようになったが、一方で元の組織には戻れず冒険者となった。
それから暫く経ち、件の少女からの誘いでルキスラにやってくることになる。それにより、冒険者稼業もこちらで行うことになった。

なお少女の影響か本人の気質かは分からないが、ところどころネジが飛んでいる疑惑があるかもしれない。RP次第。

＜オリジナル＞
〇名称：ヴァイオレットポーション
〇基本取引価格：2,500G

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	＜使ったもの＞	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x50	○□□○□□	Sカードx5	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	熱狂系x14	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	DEXP	○□□○□□		○□□○□□
＜ライダー系＞	○□□○□□	アンチマジックPx2	○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証＜エルダーマンティコア＞	○□□○□□	魔香水	○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の飼い葉	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣用甲冑x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フリッカーハンマーx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
部位再生の秘薬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜魔晶石・MCC＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3MCCx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5MCCx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+1x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+2x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Aカードx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Sカードx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜ポーション＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒルポ+1x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクPx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットPx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックPx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヴァイオレットPx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
タフネスPx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
DEXPx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチPx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜指輪系＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔紋x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 200720 G	預金・借金 G
＜工房＞x6	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	250
ドミマント一式	110
ファルネアス重装馬闘技　入門	50
猛虎突撃の型	20
巨象守護の型	30
リシバル集団運槍術　入門	50
横転蛸足絡	20
大転象鼻旋	30
雷速鶴嘴貫	20
アゴウ重鎚破闘術　入門	50
重破・骨喰み	20
轟破・地断ち	30
バルナッド英雄庭流派・討神舞踏剣　入門	50
	20
	30
	70
	20
	20
	70
	50
	50
名誉点 所持 2095 /合計 3155	