キャラクター名
スズカ・オトヒメ

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	28
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	8	33	6	36	36	9
ボーナス	5	2	11	2	12	12	3
クラス修正	0	0	0	0	4	3	1
他修正					4		
能力値	5	2	11	2	20	15	4

HP	233
MP	242
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ケセドの杖								
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	千眼の衣				-1	11			-1
補助	マーブルポイントアーマー					10	7		-4
装身具	餌パック								
能力値			2	0	11	0	15	31	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	10	24	22	31	5 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	20			20	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	20			20	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	15	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に最大HP+5								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/Ｓｒ	
効果：対象が受ける予定のダメージを0に変更する。								
ヒール	1	4						
効果：								
クイックヒール	1	5						
効果：								
エチュード	5	4	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果：ダメージ+SL*3増加								
アンセム	1	6						
効果：								
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果：呪歌の対象を範囲(選択)に変更する								
ファイトソング	1	-						
効果：シナリオ１回。使用回数に制限のあるスキルの回数を１増やす								
ファランクススタイル	1	-						
効果：防具のクラス制限を無視する								
ファランクスクラッシュ	2	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：シーンSL回。攻撃のダメージに+選択した能力値								
ファミリアアタック	5	5						
効果：ダメージSL+2d6+CL								
ファミリア	3	-						
効果：								
サモンアラクネ	5	9						
効果：								
ファミリアコンビネーション	1	9						
効果：								
アニマルパクト	1	-						
効果：								

忍耐の誓い
名声の誓い

命中基本2d
ゲッシュ1d
マスタリ1d
ダンス1d
感知20 ファミリア2　サポサー3

オリジナルスキル
ダンシングバトラー
効果参照
自身
ファミリアアタックと同時に使用する。このファミリアアタックによるダメージに+CL*5する。この攻撃終了後ファミリアを1つ失う(シナリオ終了まで)

スズカ・オトヒメ
エリンディル東方とアルディオン大陸の境部分、リュウキュウキングダムの王女として生まれる。
厳しくも偉大な父と優しい母に愛され、何一つ不自由のない生活を過ごしていた。

ある日、国に一人の行商人がやってきた。他大陸との交流がほとんどなかったリュウキュウキングダムの国王は、彼を歓迎した。
真っ黒なフードで顔を隠した彼は、国民にこれまで見たこともないような美味な食事を振舞った。素朴な国民たちは、疑いもせず彼の振舞う食事を楽しんだ。

キャラクター名
スズカ・オトヒメ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアマスタリー	1	-						
効果：								
ハイサモナー	1	3						
効果：								
グレートサモナー	1	-						
効果：								
パニッシャー	5	10	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果：	シナリオSL回。ダメージ+【精神基本値】							
ハイパニッシャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	パニッシャー効果+10							
インペレイティブ	1	12						
効果：								
セイクリッドダンス	2	6	メジャー	-	自身	精神		
効果：	シナリオSL回。判定+1d6							
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	セイクリッドダンスを同時に使用する							
	1							
効果：								
ヘイスト	1	5	セットアップ					
効果：								
コーデックス	1	-						
効果：								
メンターアーツ	5	-						
効果：								
マインドマスター	1	-						
効果：								
トルバトール	3	6						
効果：								
コールサーバント	5	10						
効果：								
サポートサーバント	1	-						
効果：								
マスターテイマー	1	-						
効果：								
慈愛の御手	1	-	ダメージロール直後	視界	単体	自動成功		
効果：	シナリオ1回。受ける予定のダメージを0に変更							
信仰の泉	1	20	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減、行動値増加減少を行う魔術効果+【精神】							
迷いなき決断	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	インペレイティブと同時にセットアップのパワーを1つ仕様する							
信仰の盾	1	-	ダメージロール直後	視界	範囲(選択)	自動成功		
効果：	シナリオ1回。受ける予定のダメージを0に変更する							
コールゴッド：イザナミ	5	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	セイクリッドダンス効果中のみ。ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムの効果に＋ＳＬ＊２							

キャラクター名
スズカ・オトヒメ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エフィシエント	5							
効果：								
ホーリーフィールド	1	15						
効果：								
フェイス：アーケンラーブ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フェザー	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
ウェポントリック	1							
効果：								
トレーニング：【筋力】	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								