

キャラクター名 クロウ・ガーランド	プレイヤー名
----------------------	--------

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:ブラム=ストーカー	2	2%	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: メジャーによるC(クリティカル)値-[SL]。下限値は最大で7。								
ブラッドバーン	4	4%	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻+[SLx4]。HPを5点失う。								
赫き剣	1	3%	マイナー	至近	自身	<白兵>	-	
効果: [SLx2]のHPを任意で消費して武器作成。 [<白兵>/命中:0/攻撃力:[HP]+8/装甲値:0]。								
渴きの主	4	4%	メジャー	至近	単体	<白兵>	-	
効果: 「起点」エフェクト。装甲無視。命中した場合、HPを+[SLx4]点回復する。								
朱色の大斧	4	4%	メジャー	武器	単体	<白兵>	リミット	
効果: 【条件:《渴きの主》と併用 + 1点でもダメージを与える】。そのシーン中、<白兵>の攻撃に+[SLx4]を付加する。								
竜鱗	2	3%	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲点+[SLx10]。								
フルパワーアタック	1	4%	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: そのラウンド中、<白兵>の攻撃に+[SLx5]。【行動値】は0となる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--