

キャラクター名  
逢魔ヶ時 閉夜(おうまがとき へいや)

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプション	バロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品				合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	ス	消費	
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
最大財産P:	4	残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:バロール	2	2%	-	-	-	-	-	
効果: C(クリティカル)値-[LV]。下限値は最大で7。								
インビジブルハンド	1	4%	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果: 攻+[SL]の射撃攻撃。HPにダメージを与えたら、相手の[飛行状態]を解除。1ラウンド1回。ダイス-3個。								
小さき魔眼	5	3%	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンド中、攻撃に+[SLx2]を付加する。								
暗黒の槍	3	3%	メジャー	-	-	シンドローム対抗判定	-	
効果: 併用した攻撃に[装甲無視]を付与。HPを5点消費する。シナリオ中、[SL]回まで使用可能。								
終末の槍	5	5%	メジャー	-	-	シンドローム対抗判定	リミット	
効果: 【条件:《暗黒の槍》と併用】。攻撃に+[SL]個のダイス増加。HPを4点消費する。								
黒星の門	5	2%	メジャー	-	-	自動	ヒュアブレード専用	
効果: 併用した判定のダイスを+[SL+1]個する。また、「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されているエフェクトでも使用できる。								
魔人の心臓	3	4%	メジャー	-	単体	対抗判定	-	
効果: 併用した攻撃が命中した場合、そのラウンドの間は対象が行う判定のダイスを-[SLx3]個する。この効果はマイナーを使用することで解除できる。								
死神の瞳 ※Dロイス指定	7	3%	メジャー	視界	単体	対抗判定	-	
効果: 併用した攻撃が命中した場合、相手が次に受けるダメージに+[SL+2]Dを加える。このエフェクトを併用した攻撃でHPにダメージを与えることはできない。この効果はシーンが終了するか、エフェクトの効果が適用されるまで持続する。								
時間凍結	1	5%	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 他のエフェクトとの併用不可。イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。また、このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。このエフェクトを使用した場合、20点のHPを消費する。このエフェクトはシナリオ中、1回まで使用可能。								
時の棺	1	10%	オート	-	単体	自動	100%↑	
効果: 相手が判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる。判定を行わないものには使用不可。シナリオ中、1回まで使用可能。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

メモ							
----	--	--	--	--	--	--	--

