デキャラクター名 レギン		プレイヤー名	℥		
メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートカニフ	ウォーリフ	1 v 1 ·	ウォーリフ	ME DII	₽

メイン	/ クラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポー	トクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号:	クラス				年齢	63
種	族	ネヴァーフ			境遇	没落
出自 (効果)	冒険者				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	7	8	7	11	6
ボーナス	4	4	2	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	3	2

НР	47
MP	35
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バトルアックス	至近	-2	9	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
	能力値		6	0	4	0	3	6	11
スキル	アダマント					3			
その他									
	総計(右)		4	9					
総計(左)			6	0	3	18	3	4	10
	総計(両)								m
	ダイス数	•	2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス数	所持品			
トラップ探知	2			2	+	2 d	冒険者セット			
トラップ解除	6			6	+	2 d	バックパック			
危険感知	2			2	+	2 d	小型ハンマー			
エネミー識別	2			2	+	2 d	HPポーション			
アイテム鑑定	2			2	+	2 d				
魔術判定					+	d				
呪歌判定					+	d				
錬金術判定	6			6	+	d				

14 230 預金・借金: 所持金: 最大重量:

所	诗品
冒険者セット	
バックパック	
小型ハンマー	
HPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
アダマント	*	-	パッシヴ	-	自身	-						
果: 作成時に物理防御力+3												
バッシュ	1	4	メジャーアクション	武器	単体	命中						
果:			武器攻撃を行	う。ダメ	ージロール	パこ+[SLd]						
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-						
果:			命中	判定にプラ	ス1Dする	0						
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功						
果: 対象にカバーを行	う、行							ても行動済みにならない				
カバームーブ	1	4	<カバーリング>	-	自身	自動成功						
果:カバーリングと同時に使用する。	カバー!				変更する。	ただし、この	スキルをしよ	うとしてもあなたが移動することはない。				
アイアンクラッド	1		ダメージロールの直後			自動成功						
果: ダメージ軽減を行なう。る	あなた	が物理ダン	くージを受ける	ダメージロ				D物理ダメージに-[SL×3]する。				
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回					
果: 武器耳	女撃と	司時に使用	する。その攻撃	撃を(対象;	単体)に変	更、ダメー	·ジに+(CL	_×10)する。				
	1											
果:												
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-					
果:トラップ解除の判定に+1dする。	, 様々な	は種類のトラ	ップの構造につい	ハてあなたた	が熟知してお	り、その仕掛	卦けを解くこ	とを得意としていることを表すスキル。				
果:												
果:												
果:												
果:												
果:												
果:												
が長く三度の飯より酒が好き。												
ドン本人は自分のことを寛大かつ穏	やかなり	生格だと思っ	ってるが、基本的(こは偏屈で記	話を聞かなし	ı°						