キャラクター名
宇佐美　連子(ボス)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	研究者	カヴァー	レネゲイド研究者
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	盟友	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	3			9
社会	1	0	0			1

HP	150
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	4		ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	18r+3		58		範囲(選択)暴走時　シナリオ5回　邪毒5
	白兵	21r+2	5	68		単体　暴走時　邪毒5
	射撃	25r+10		68		範囲　暴走時　邪毒5　+シナリオ1回ドッジのD-10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D犠牲の記憶　ロストメモリー	P	N		
S八雲メリー	P	N		
家族	P	N		
夢見	P	N		
UGN	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果：								
餓えし影	10	1	メ	視界	-	RC		
効果：攻撃+Lv+2								
喰らわれし贄	3	1	オ	至近	自身	-		
効果：ダメージを与えた場合攻撃+Ｌｖ*3　シーン1回								
千変万化の影	5	2	マ	至近	自身	-		
効果：選択した技能+Lv+1する、シナリオ3回								
背徳の理	3	3	オ	至近	自身	-		
効果：ダメージを与えた場合D+Lv*2								
貪る顎門	5	3	メ	視界	範囲(選択)	RC		
効果：対象にバットステータス　シーンLv回								
螺旋の悪魔	5	3	セ	至近	自身	-		
効果：自身に暴走　攻撃+Lv*3								
レックスフォース	3	-	常時	-	-	-		
効果：暴走時にメD+Lv個								
永劫進化	1	3	セ	至近	自身	-	100	
効果：原初の●で取得したエフェクトのLvを+1する								
虚無への回帰	1	4D10	オ	至近	単体	-	120	
効果：HPダメージを0にするシナリオ1回								
原初の青：猛毒の雫	5	2	マ	至近	自身	-		
効果：マ、メインプロセスでダメージを与えた場合邪毒を与えるランクはLv								
原初の赤：振動球	10	3	メ	視界	-	RC		
効果：メ、攻撃+Lv、装甲無視								
原初の黄：赤方偏移世界	5	2	セ	視界	単体	-		
効果：セ、対象の行動値をLv*2する								

自分のレネゲイドに記憶を犯させており、自分のことを思い出そうとすると思い出そうとした事柄を忘れてしまう
自分と言う存在を忘れかけており、発狂しかけている
自分の存在を示すために暴走(破壊)をしている
欲望：存在の証明

キャラクター名
宇佐美　連子(ボス)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の緑：	1	2	リ	至近	自身	RC		
効果：	リ、このエフェクトと組み合わせた判定でドッジを行える							
原初の紫：極大消滅波	5	4D10	イ	視界	範囲(選択)	-	120	
効果：	オ/イ、対象にLv+2D点のダメージ							
幻想の色彩	1							
効果：	原初の●で取得したエフェクトの射程を視界にシナリオLv回							
原初の白：	3	4	メ	-	-	シ	100	
効果：	常時/-/80、攻撃Lv*4　D-2							
原初の黒：時の棺	1	10	オ	視界	単体	-	100	
効果：	常時/-/100、対象の判定を失敗させう							
原初の虚：鏡の盾	5	8	オ			-	100	
効果：	常時/-/120、1ｐ81							
ラストアクション	1	5	オ	至近	自身	-	100	
効果：	戦闘不能になった時に即座にメインプロセスができる							
勝利の女神	5	4	オ	視界	単体	-	100	
効果：	達成値+Lv*3　ラウンド1回							
楔の呪い	1		セ	視界	シーン(範囲)	-		
効果：	使用したラウンドの間タイタスを戦闘不能から回復する以外に使えない、二つ分として計算する							
超越活性	1		常時	-	自身	-		
効果：	エフェクトのLv+2する、複数所得で効果は累積する							
離れ難き隣人	1		イ	視界	範囲(選択)	意志		
効果：	意志対決で敗北した対象は移動ができなくなる							
闇の呼び声	1		イ	視界	シーン	-		
効果：	シーンに登場しているキャラクターは即座にエンゲージする、何があろうと必ず移動する							
悪夢の鏡像	1		常時	至近	自身	-		
効果：	分身							
ありえざる存在：魔眼槍	1	5	マ	至近	自身	-		
効果：	命中-4　攻撃Lv+7　G5　射程至近							
さらなる絶望	1		イ	至近	自身	-		
効果：	シーンにエネミーを一体未行動で登場させる							
衝動侵蝕	1		オ	視界	シーン(範囲)	-		
効果：	衝動判定をさせ失敗した対象は≪恐怖≫衝動に陥る							
不滅の妄執	1		常時	至近	自身	-		
効果：	戦闘不能、死亡を回復する、解除する条件を必ず設定する							
怯えのまなざし	1		イ	視界	シーン(選択)	-		
効果：	自身に対するロイスを取っている対象に暴走を与える							
絶対拒絶	1		常時	至近	自身	-		
効果：	自身とエンゲージしたキャラは侵蝕率が1D10上昇する							
コントロールソート	1	2	メ	武器	-	白/射		
効果：	精神で白/射を振れる							
急所狙い	10	2	メ	武器	-	白/射		
効果：	攻撃+Lv+2							
影の武具：ハンドレッドガンズ	5	3	マ	至近	自身	-		
効果：	攻撃+Lv+3　射程30ｍ							

キャラクター名
宇佐美　連子(ボス)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
背教者殺し	4	3	メ	-	-	白/RC		
効果：ダメージを与えた場合1ラウンドの間対象の判定ダイスを-Lv+1								
ターゲティング	3	2	マ	至近	自身	-		
効果：白/射のD+Lv								
抜き打ち	5	3	メ	武器	-	白/射		
効果：ドッジのダイス-Lv*2　シーン1回								
オウガバトル	10	2	マ	至近	自身	-		
効果：攻撃+Lv+2								
コンバットシステム	3	3	メ	-	-	射		
効果：D+Lv+1								
クイックダッシュ	3	4	セ	至近	自身	-		
効果：戦闘移動を行う　シナリオLv回								
傲慢の理想	1		オ	至近	自身	-		
効果：対象を範囲にする								
ディメンションゲート	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								