

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1900		本から大きな影響を受けたことがある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	11	8		26	4	ファイター	9	アルケミスト	2		
		敏捷度	9	3		19	3	コンジャラー	7	ライダー	1		
体	15	筋力	6	9		30 + 2	5	マジテック	1				
		生命力	2	7		24	4	スカウト	3				
心	8	知力	11	15		34 + 2	6	レンジャー	9				
		精神力	8	12		28	4	エンハンサー	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
かぼう	1-285p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
タンDEM		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点							
鎧	防弾のフォートレス+1					27				-3											
盾																					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														3							
回避技能										ファイター				合計値				9 14			

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
クサナギ	特殊効果：装備時魔力+2、防護点+2	1H両	25		2d+ 13	10	17	40											
クサナギ	運命歪曲(弱)：シナリオ中一度のみ使用可。戦闘時に判定を行ったとき振りなおし可	2H	25		2d+ 13	10	17	55											
キック	武器無し	1H#	0	-1	2d+ 12	12	14	5											
パンチ	武器無し	1H拳	0		2d+ 13	12	14	0											
					2d+														
					2d+														
					2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	14

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	15			
魔動機術	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
54

装備品	説明
頭 帽子(ストローハット)	角隠し 形見
耳 通話のピアス	エレイン当て PTメンバー
顔 アイソアーマスク	遠隔攻撃ターン1回誘引。1d6で1~3の時。
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直す。使用時壊れる
背中 野伏のサーマルント	温度変化から身を守る。水・氷、炎D-1
右手 怪力の腕輪	筋力+2 破壊時筋力+14
腰 多機能のグリーンベルト	室内でも自然環境下とする
足 逆境のお守り	HP1割の時命中判定+2、行使判定+2
その他形見の指輪[魔法の発動体]	形見の操霊魔法の発動体 操霊魔法使用時のみ知力+2

装備品	説明
蝙蝠の耳飾り	見えない敵も見える
不屈のお守り	HP2割以下で判定なしの不屈効果 残り3回
左手 叡智の腕輪	知力+2 破壊時知力+14
アルケミーキット	カード入れ
水蜘蛛のサンダル	「開け、水蜘蛛」で水面に立てる MP1点消費、三分間

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：探している人が居る	
一般技能：学者(スカラー)・Lv.1 好奇心旺盛で知識を蓄えることが趣味	□□□□⑤
兵士(ソルジャー)・Lv.2 街の兵士たちの動きを見ているうちに	□□□□⑩
家政婦(ハウスキーパー)・Lv.6 孤児院の手伝いをしてるうちに	□□□□⑮
古代妖精の加護	□□□□⑳
「風の加護」Lv.3 風属性被ダメ：-1 風属性与ダメ：+1 命中・回避：+1	□□□□㉑
「土の加護」Lv.2 土属性被ダメ：-1 土属性与ダメ：+1	□□□□㉒
「水の加護」Lv.1 水属性被ダメ：-1	□□□□㉓
謎の神の加護	□□□□㉔
	□□□□㉕

