

キャラクター名
姉蔵小夜（あねくらさや）

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
日常	
嘘	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、「楽園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定地が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてもよい。
サブクラス		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
				ラピッド			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自信がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+『切断』無効化
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して『防御』は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。