キャラクター名
ヴィンド・ミューレ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	28
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	エルダナーン			**境遇**	勘違い
出自（効果）	高貴な出自			**目標**	目的/挑戦：運命/闘争

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	43	10	10	7	43	10
ボーナス	12	14	3	3	2	14	3
クラス修正	1	4	0	0	1	2	0
他修正							
能力値	13	18	3	3	3	16	3

HP	235
MP	293
フェイト	29

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近		8					
左手	万能兵器ヴァリアブル	40m	-1	26				-1	
頭部	ワイズハット					4	2		
胴部	聖光のローブ					10	15		
補助	聖紋のマント				-1	5	2		
装身具	EXドロップ：神鉄毛のケープ								
能力値			18	0	3	0	16	6	18
スキル	ライドファイト、マシンアーマー、サッカー		3	6		2	1		3
その他	砦竜、コンパニオンマスター、風読みの羽根、リムブースト・メタル		1			18	18		25
総計(右)			22	14					
総計(左)			21	32	2	39	54	5	46
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
砦龍	クイックケース
冒険者セット	┗万能兵器ヴァリアブル
ランチボックス	ウェポンケース
┗	┗ケセドの杖
ポーションホルダー	ケセドの杖
┣GMPポーション×3	小道具入れ
┗GHPポーション×2	┣流水の砥石
矢筒	┣火熱の砥石
┣リンメルの矢×2	┣烈風の砥石
┣ベネットの矢×2	┣大地の砥石
┗痺れ胞子の矢	┗別れの杯

現在重量：	54		
最大重量：	88	所持金： 220957	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	6	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]+1								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 3d6+35のHP回復								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体		1/シナリオ	
効果： ダメージを０にする								
アームズマスタリー：弓	★						弓使用	
効果： 弓を使用した命中判定＋１Ｄ								
コンパニオン	★		アイテム					
効果： バートル専用の「種別:乗り物」を１個取得する								
コールドラゴン	★	4	フリー					
効果： コンパニオンで取得した乗り物に騎乗状態になる								
ライドファイト	3						騎乗	
効果： 武器を使用した命中判定+3、ダメージ+6								
ベストルート	5	3	セット	20m	単体			
効果： 対象の移動力+25m　Ｒ継続								
トライショット	3	5	メジャー	武器	4体	命中	弓使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行う								
コンパニオンマスター	3						騎乗	
効果： 物理防御と魔法防御に+6								
ロデオ	★							
効果： 騎乗でスリップを受けても騎乗状態を解除されない								
ムービングショット	★	5	ムーブ		自身		弓使用	
効果： 戦闘移動を行う。移動を行った場合、射撃攻撃のDR+2D								
リサイクル	★	8	効果参照		自身			
効果： シーン終了時に使用。シーンで使用した「種別：矢弾」を再び使用可能にさせる								
プレパレイション	★	6	セット		自身		1/セット	
効果： 「タイミング：セットアップ」のスキルを二つ使用できる。片方はバートルのスキルである事								

ドッキリの断罪劇を真に受けた結果、国を出没し、運命に導かれるままアースランへとやってきた少女。
相棒の地龍と共に、自分の力を試すために今日も頑張るのであった。

正義感にあふれる勘違い系。

フェンリルのぬいぐるみLサイズを部屋に所持

EXドロップ：神鉄毛のケープ
装身具
重量3
パッシブ。ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に+3d。
解説：風の時代に存在した伝説のアルパカの毛で作られたとされる外套。アルパカの軽減の力が宿っている。

《ワイルド・スピード》1：効果参照。射撃攻撃、または効果をダイスで求める「分類：魔術」と同時に使用、その効果に+[移動力]する。コスト20。シーン1回。

キャラクター名
ヴィンド・ミューレ

プレイヤー名

所持品			
ドロップポーチ			
異次元バック			
ベルトポーチ			
万能薬×5			
祝福の花			
深紅の杯			
風読みの羽根			
心身の章			
対毒符			
業火矢×2			
影矢×2			
ウーツの矢×２			
黒曜石の矢×3			
伝心の人形			
守護の呪符			
リムブースト・メタル			
魔滅の矢×２			
朱いエルニアの実			
エルニアポーション			
勇気のホイッスル×3			
壊れた天使の人形×5			
運命符			
↓ギルド倉庫に収納			
ミスリルの矢×5			
リンメルの矢×4			
ベネットの矢×6			
痺れ胞子の矢×2			
守護の呪符×3			
ウーツの矢×３			
七影珠×8			
バーストルビー×１０			
コーデックス			
飛行船代			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	5							
効果：	プロテクションの効果+20							
デュアルアロー	1		効果参照		自身		シーン1回	
効果：	「種別：矢弾」のアイテム使用時に宣言。同じアイテムを2個使用し、効果を2倍にする							
クイックヒール	★	5	イニシｓチブ				シーン/1	
効果：	ヒールを使用できる							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20ｍ	単体		シナリオ1回	
効果：	対象の行うダメージ+55							
ヘイスト	5	3	セット	20m	単体	魔術		
効果：	R中、行動値をSLｄ6増加する							
ヒールライズ	2	10	効果参照	20m	単体		シナリオ1回	
効果：	HP回復を行う「分類:魔術」を使用した際、回復量に「CL×３」する							
バリア	★							
効果：	複数回行われる攻撃に、1回ずつプロテクションを行える							
コーデックス	★		セット					
効果：	コーデックスを取得する							
マインドマスター	1		セット				セットアップ1回、シーン1回	
効果：	《コーデックス》と、「タイミング：セットアップ」のスキルを使用できる							
メンターアーツ	4		《コーデックス》					
効果：	《コーデックス》で選択した一部スキルの効果に＋（SL＊２）する							
スキルエボルブ	3	12	効果参照				コーデックス携帯	
効果：	コーデックスで選択したクラスのスキルと同時使用。スキルの効果に＋（SL）Dする							
ポストヘイスト	1	20	《ヘイスト》				シーン1回	
効果：	ヘイストの対象を「範囲（選択）」にする							
ワイルド・スピード	★	20	効果参照				シーン1	
効果：	射撃攻撃、または効果をダイスで求める「分類：魔術」と同時に使用、その効果に+[移動力]する。							
アレンジ	★							
効果：	プロテクションの最大Lv+1							
慈愛の御手	★		DR直後	視界	単体		1/シナリオ	
効果：	ダメージを0にする							
尊き覚醒	★		効果参照	視界	単体		1/シナリオ	
効果：	対象が戦闘不能になった直後に使用。戦闘不能を回復し、HP30点で復活させる。対象が未行動の場合、行動済みにならない							
天上の鐘	★		メジャー	視界	単体※		1/シナリオ	
効果：	使用済みの使用回数のあるパワーひとつの使用回数を１増やす。自信を対象にはできない。							
奇跡の滴	★		イニシアチブ	30m	単体※	魔術		
効果：	Ft3点使用。対象のHPを[5ｄ+CL*10]回復する							
小さな奇跡	★		効果参照	視界	単体		1/シーン	
効果：	メジャーアクションで行う判定後に使用。振ったダイスの一つを６に変更する							
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	魔術		
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[5d]+10							
トライスター・ラインアーク	★		フリー					
効果：「召喚具：ラインアーク」装備する。この時、装備している武器は携帯品として良い。この召喚具はメインプロセス終了後に失う。その際、携帯している武器1つを装備してよい。シナリオ1回。								
神鉄の守護	★							
効果：	「守護結界」の効果を変更する（変更済み）							

キャラクター名
ヴィンド・ミューレ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用/10		
効果：判定に成功で戦闘不能をＨＰ１で回復できる								
フェイス：ダナン	★							
効果：ダメージ軽減の効果+1								
トレーニング：器用	★							
効果：								
サクセション	★							
効果：バリスタの攻撃力+1								
ハンズオブライト	★		戦闘前					
効果：FT1点。シーン中、ダメージ軽減の魔術の効果+1ｄ								
リムーブトラップ	★							
効果：罠解除判定に+１ｄ								
イクイップリミット	★							
効果：装備可能重量+5								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
ハンズオブライトⅡ	★		セット					
効果：Ft1点消費。ヒールを使用できる								
ハンズオブライトⅢ	★		《ヒール》		自身			
効果：FT1点消費。《ヒール》の対象を「範囲（選択）」に変更する								
エンラージリミット	★							
効果：携帯品の重量制限が2倍になる								
フィッシング	★		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用。MPを２D+22回復する								
サンクチュリア	★	12	ムーブ				シナリオ1回、プリースト	
効果：「対象：単体」「分類:魔術」のアコライト、プリースト、ピジョップのスキルを「対象：十字（選択）」「射程：０ｓｐ」に変更する								
レストタイム	★		効果参照				シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用。HPとMPを２ｄ+CL回復する								
フックダウン	★	3	クリンナップ				シーン/1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1つ使用できる								
マシンアーマー	★							
効果：物理防御+2　魔法防御+1								
マシンリム	★							
効果：【筋力基本値】【敏捷基本値】【器用基本値】に+1する								
アニマルエンパシー	★							
効果：「種別：動物、魔獣」と意思の疎通ができる								
トレーニング：精神	★							
効果：								
イミューンウェイト	★							
効果：防具の移動修正が０以下の場合、±0にする								
インテンション	★							
効果：最大MP+CL								
アースノウリッジ	★							
効果：「使用条件：アーシアン」のスキルを取得できる。								

キャラクター名
ヴィンド・ミューレ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サッカー	★						アーシアン	
効果：移動力+3m								
トレーニング:幸運	★							
効果：								
ソニックラン	★	2	メジャー		自身	魔術		
効果：移動力+1m　シナリオ持続								
ベアアップ	★							
効果：スキルに対するリアクションの精神判定+1d								
アイテムマスタリー	★							
効果：アイテムの効果による消費するＨＰとＭＰ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								