キャラクター名
東條 和真(とうじょう かずま)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	16	性別	男性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	3			7
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR:サラマンダー	2	2%	メジャー	-	自身	シンドローム/対抗判定	-	
効果：	メジャーによるC(クリティカル)値-[SL]。下限値は最大で7。							
氷炎の剣	5	3%	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成・装備→[種別:<白兵>/技能:<白兵>/命中:-2/攻撃力:+[SL+6]/ガード値:6/射程:至近]							
地獄の氷炎	5	2%	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	【条件:《氷炎の剣》と併用】。攻撃力or装甲値に+[SLx3]							
灼熱の砦	5	3%	メジャー	-	-	シンドローム/対抗判定	-	
効果：	攻撃力に+[SLx3]を付加する。							
クロスバースト	5	4%	メジャー	-	-	シンドローム/対抗判定	80%↑	
効果：	併用したエフェクトの判定ダイスを-2個＋攻撃力に+[SLx4]を付加する。							
結合粉砕	5	4%	メジャー	-	-	シンドローム/対抗判定	ピュア	
効果：	併用したエフェクトの判定ダイスを+[SL]個＋[装甲値無視]を付加する。							
炎神の怒り	5	3%	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム/対抗判定	-	
効果：	ダイス+[SL+1]。メインプロセス終了時に、HPを3点消費する。							
フレイムタン	4	2%	メジャー	視界	-	<白兵>/対抗判定	-	
効果：	このエフェクトを併用した<白兵>攻撃を「射程:視界」に変更する。その後、攻撃力を-[5-SL(最大0)]する。							
炎陣	1	2%	オート	至近	自身	自動/ダメージロール直前	-	
効果：	カバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回だけ使用可能。							
氷盾	5	2%	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	自身の装甲値に+[SLx5]を付加する。							
閃熱の防壁	5	4%	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：	対象が受けるダメージを-[SL+2D]。1ラウンドに1回だけ使用可能。							
氷雪の守護	5	3%	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	対象が受けるダメージを-[SL+1D]。1ラウンドに1回だけ使用可能。							
吹雪の守護	1	2%	オート	至近	自身→範囲(選択)	自動	80%↑	
効果：	《氷雪の守護》の対象を[対象:自身]から[対象:範囲(選択)]へと変更する。							

キャラクター名
東條 和真(とうじょう かずま)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								