

キャラクター名
降祇 空 (おろしがみ そら)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ウロボロス					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	41 %	
出自	安定した家庭	経験	大喧嘩	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	11		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
渴きの主 (59%以下)	白兵	21r+2		5		コンセ2Lv+背徳の理
渴きの主 (59%以下)+影	白兵	25r+2		5		↑+巨人の影でダイス+4
渴きの主 (60%以上)	白兵	22r+2		5		コンセLv2+背徳の理+60%で1d追加
渴きの主 (60%以上)+影	白兵	26r+2		5		↑+巨人の影でダイス+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
超血統	P	N		
オモイデ様	P 憧憬	N 不快感		
都築京香	P 執着	N 憤懣		
香々美	P 感服	N 劣等感		
健人	P 信頼	N 隔意		
健人と傷無	P 憧憬	N 嫉妬		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
渴きの主 (赤)	1	1+4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲値無視 命中時Lv*4回復								
コンセレイト (カボウ)	2	2	シンドロ		自身			
効果: 自身のクリティカルを-Lv*1下げる								
背徳の理	8	1+3	オート		自身			
効果: 条件を満たした時、シーン中Lv*2ダイス+								
巨人の影	1	3	オート		自身			
効果: オヴァードにダメ通った時背徳の理のLv+2								
尾を食らう蛇	1	4	セット		自身			
効果: 自分へ1Dダメージ、条件を満たす								
サポートデバイス (白)	4	2+6	セット		自身		80	
効果: 指定能力の判定D+Lv*2追加シナリオ3回								
浄玻璃の鏡	1	1	オート		自身	RC		
効果: ドッジをRCで行う								
リフレックス	2	2	シンドロ		自身			
効果: 回避C-SLv								
リミットリリース (黒)	2	2+6	オート		自身		100	
効果: 自身のクリティカルを-1 SLv回								
虚無への回帰	1	4D10	オート		至近		120	
効果: ダメージを一度0にする 自分以外も可能								
Eフィカ (贗作師)	★		メジャー			RC		
効果: 見たことのある物品の模倣品を錬成する								
禁じられし業	2	3						
効果: イージーエフェクトの打ち消し								
効果:								

HP@

朱が走る黒髪に紅が混じった目
 更には血が足りてないんじゃないかという感じの青白い肌で
 トドメにギャンブル狂い
 ただレィカサマは好きではなく
 性格もどちらかと言えば善性
 覚醒に纏わりとある経験からくる価値観の崩壊の結果であり
 特に自身の価値が一番わからなくなっている
 そのため自身の価値を確かめる為に命を掛けたギャンブルをすることが多々あり
 彼にとつてのギャンブル、即ち危険な任務を好んでいる

「お前と俺」
 「どちらが価値があるのかギャンブルで決めようじゃないか」
 「当然賭けるのは全て！」
 「さあ！俺の価値を教えてくれ！」
 「キヒヒ・・・ヒャハハハハハハハ」

負ける事を無意識に願っている
 しかし生来の素質か、それとも失ったものの加護か呪いか
 命を掛けたギャンブルにおいて彼が負けた事は喪失の一度だけである